



REGULAMENTO – COPA WS 2018

I - DAS FINALIDADES:

Artigo 01 – A COPA WS 2018 tem por finalidade congrega as equipes, por meio do Futebol 7, meio de lazer e prática sadia de esporte, organizado e administrado pela Federação de Futebol 7 de São Paulo.

II - DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

Artigo 02 - Os jogos estarão compreendidos no período entre os meses de abril de 2018 e com previsão de término em junho de 2018 sempre aos domingos. Poderão ser marcados jogos em outras datas, horários ou locais, se houver necessidade POR PARTE DA ORGANIZAÇÃO.

III - DOS PARTICIPANTES:

Artigo 03 - Poderão participar apenas os atletas e membros de comissão técnica das equipes devidamente inscritos, obedecendo aos prazos e critérios estabelecidos por este regulamento.

IV - DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS E COMISSÃO TÉCNICA:

Artigo 04 - Cada equipe será composta por no mínimo 10 e no máximo 18 atletas e no máximo 03 membros de comissão técnica.

§ 1º - Um ATLETA poderá atuar por outra equipe desde que não seja na mesma categoria. MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA só poderá atuar por outra equipe desde que não seja pela mesma categoria durante todo o campeonato.

Artigo 05 – Serão permitidas as inscrições dos atletas, para as equipes que não completarem o número de 18 inscrições, até 24 horas antes da segunda rodada.

§ 1º – Não haverá alteração ou inclusão de atletas após a data limite.

§ 2º – Atletas e/ou membros de comissão técnica que não estejam inscritos (as) da partida **NÃO PARTICIPARÃO DA MESMA**, sob qualquer pretexto.

V - DAS PARTIDAS:

Artigo 06 - As partidas serão realizadas na **Arena WS**, situada **Av. Marquês de São Vicente, 2477 – Barra Funda – São Paulo - SP** - e serão regidas de acordo com as regras oficiais da modalidade, salvo as alterações deste Regulamento.

§ 1º - Só haverá mudanças na tabela em 01 caso:

- a) Comum acordo entre ambas, após ser verificado a disponibilidade de campo da WS e disponibilidade de arbitragem para o jogo em questão.

2º - Por jogo poderão permanecer em quadra o máximo de 15 atletas e 03 membros de comissão técnica por equipe, podendo este número ser completado antes do início da partida e antes de dar início ao segundo tempo,

§ 3º - Em caso de semelhança na cor dos uniformes, a equipe do lado direito da tabela/súmula deverá trocar o seu uniforme. Sendo que a equipe postada do lado esquerdo deverá utilizar seu uniforme de número 1.

§ 4º - Uma Partida só poderá ser suspensa ou deixar de ser realizada quando ocorrer o motivo que possa por em risco a integridade dos atletas, comissão técnica e arbitragem.



§ 5º - Transferidos, paralisados ou suspensos claramente um jogo por motivo alheio a vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 03 posicionamentos:

1. Será marcada nova data para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/ suspenso até antes do termino do primeiro tempo;
2. Será marcada a continuação da partida em questão caso no momento da paralisação do jogo já tenha sido encerrado o primeiro tempo da partida;
3. Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação/suspensão do jogo ocorra após os 17 minutos do segundo tempo.

§ 6º - Em todos os casos do parágrafo 5º só poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas relacionados na súmula quando da paralisação da partida.

§ 7º - **O uso de caneleiras é obrigatório.**

Artigo 07 – As atletas e comissão técnica deverão apresentar antes de cada partida, ao representante da arbitragem um documento oficial **com foto (RG, Passaporte, Carteirinha da FF7SP)**, sem a qual serão impedidas de participar da mesma.

§ 1º - Caso ocorra à participação de algum atleta, em qualquer partida, sob qualquer pretexto, sem estar devidamente inscrito, a equipe perderá os pontos da partida em questão. Ocorrendo esta irregularidade nas fases semifinal e final a equipe será considerada perdedora por WxO.

Artigo 08 - Somente um representante da **FF7SP** no local, ou um comunicado oficial, poderá adiar uma partida.

Artigo 09 – Haverá tolerância de 10 minutos em todas as partidas da rodada. A equipe que não atender este limite poderá ser punida.

§ 1º - As equipes deverão se apresentar com, no mínimo, 07 (sete) atletas para que a partida tenha início. Sendo que a atleta ou membro de comissão técnica que chegar após o início da primeira etapa poderá participar da partida somente na segunda etapa depois de ser devidamente identificada e entregar o documento para o representante (mesário) da partida.

§ 2º - Em caso de WO, serão computados os 03 pontos da vitória à equipe presente e o placar de 02 x 00; a equipe que não compareceu à partida é punida com a perda de 03 pontos.

Artigo 10 – A **COPA WS FUT 7** consistirá em 03 (três) fases; sendo: 1ª Fase (classificatória), semifinais e final, como segue, cada categoria terá uma forma de disputa devido ao numero de escolas inscritas.

Sub.09: 05 equipes, classificação geral, todos contra todos, 04 primeiros (1ºx4º) (2ºx3º) se classificam para as semi-finais , vencedores (série ouro) perdedores (série prata), 5º colocado eliminado.

Sub.11: 06 equipes, classificação geral, cruzamento das chaves, 04 primeiros (1ºx4º) (2ºx3º), se classificam para as semi-finais , vencedores (série ouro) perdedores (série prata), 5º e 6º realizaram mais um jogo para critério de classificação geral.

Sub.13: 08 equipes, classificação geral, cruzamento das chaves, 04 primeiros (1ºx4º) (2ºx3º) vencedores (série ouro) perdedores (série prata) os quatro últimos colocados eliminados.

Sub.15: 07 equipes, cruzamento das chaves, classificação dentro chave, grupo com 03 equipes ultimo colocado eliminado, grupo com 04 equipes classificam-se os dois primeiros e os dois últimos realizam mais um jogo para critérios de classificação.

Sub.17: 04 equipes, classificação geral, todos contra todos, (1ºx4º) (2ºx3º), vencedores (série ouro) perdedores (série prata).



Nas semi-finais as equipes melhores colocadas jogarão com a vantagem do empate, nas finais série ouro e série prata não teremos vantagem, em caso de empate, haverá cobranças de shoot out (03) para cada equipe, persistindo o empate as cobranças serão alternadas.



Artigo 11 - Os critérios de classificação na **1ª Fase** serão os seguintes, pela ordem:

- a) Maior número de pontos ganhos;
- b) Equipe que não possuir W.O;
- c) Maior número de vitórias;
- d) Maior saldo de gols;
- e) Maior número de gols marcados;
- f) Menor número de pontos referentes aos cartões disciplinares durante a competição; (PESO: AMARELO = **01** e VERMELHO = **03**);
- g) Sorteio.

§ 1º - A vitória somará 03 pontos e o empate 01 ponto.

VII - DA PREMIAÇÃO:

Artigo 12 - Ficam instituídos os seguintes prêmios para as séries Ouro e Prata da “Copa WS 2018”:

- 1º colocado - Troféu e medalhas a todos inscritos.
- 2º colocado - Troféu e medalhas a todos inscritos.
- Artilheiro – Troféu;
- Defesa menos vazada – Troféu;
- Craque da Competição – Troféu.

§ 1º - Atletas suspensos pela Comissão Organizadora e Disciplinar por punição considerada grave não poderão participar da premiação.

§ 2º - O **artilheiro** será o atleta que marcar mais gols em TODA competição. Havendo empate na soma de tentos, será premiado o atleta da equipe melhor colocada na competição.

§ 3º - A **melhor defesa** será aquela cuja equipe, dentre os quatro semifinalistas, com menos gols sofridos durante TODA competição. Havendo empate, será premiada a equipe melhor colocada na competição.

VIII - DAS MULTAS, PENALIDADES E PUNIÇÕES:

Artigo 13 - Fica instituído como penalidade às infrações disciplinares (cartões) por parte de qualquer pessoa registrada na equipe: **03 amarelos e 01 vermelho**, suspensão automática por 01 (uma) partida.

§ 1º - Um cartão não anula os outros cartões. Na reincidência as penalidades serão dobradas.

§ 2º - Suspensões não serão “zeradas”. Os cartões não serão “zerados” em nenhum momento da competição.

§ 3º - **As punições** serão estabelecidas sobre os relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados ou membros da Comissão Organizadora.

§ 4º - Todas as pessoas inscritas neste evento são passíveis de punição, estando ou não dentro da quadra, bastando estar em qualquer local da praça esportiva, a qualquer momento.



§ 5º - Uma **COMISSÃO DISCIPLINAR**, com 03 membros será formada e estes serão indicados pela FF7SP e que julgarão todos os casos previstos neste regulamento.

Artigo 14 – Desrespeitar, reclamar por gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, membros da CO. **Punição:** de 01 a 03 jogos.

Artigo 15 – Praticar vias de fatos contra os oficiais de arbitragem, delegados, membros da Organização, adversários e companheiros de equipe. **Punição:** Eliminação do Torneio.

Artigo 16 – Assumir nas praças de desportos, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe, adversários, oficiais de arbitragem, membros da CO ou à entidade organizadora. **Punição:** de 01 a 03 jogos.

Artigo 17 – Participar de rixa, conflito ou tumulto, durante a competição. **Punição:** Eliminação do Torneio.

Artigo 18 – Manifestar-se forma desrespeitosa ou ofensiva contra membros da CO ou ameaçá-los de mal injusto e grave. **Punição:** de 01 a 06 jogos

Artigo 19 – Invadir o campo de jogo antes, durante ou depois da partida, com o propósito de ofender, discutir ou tirar satisfações com os oficiais de arbitragem, delegados ou membros da CO. **Punição:** de 01 a 04 jogos.

Artigo 20 – Tentar agredir os oficiais de arbitragem, delegados, membros da CO. **Punição:** de 03 a 04 jogos ou eliminação do torneio.

Artigo 21 – Praticar ato de hostilidade contra o adversário. **Punição:** de 01 a 04 jogos.

Artigo 22 – Proceder de forma desleal, imoral ou inconveniente. **Punição:** de 01 a 04 jogos.

Artigo 23 – Dirigir-se aos árbitros após a partida para reclamações, satisfações ou atitudes antidesportivas. **Punição:** de 02 a 04 jogos.

Artigo 24 – Equipe não oferecer condição de jogo até fim do tempo regulamentar. **Punição:** Perdedora DT.

Artigo 25 – A equipe que simular “cai-cai” antes de cumprido $\frac{3}{4}$ da partida. **Punição:** Eliminação do Torneio.

Artigo 26 – A equipe que realizar a partida com atleta irregular na fase eliminatória. **Punição:** Eliminação do Torneio.

Artigo 27 – A equipe que participar de tumulto ou briga generalizada estará **automaticamente eliminada** da Competição, estando sujeita a ressarcir os danos materiais, quando houver, a quem de direito.

§ 1º - Toda equipe inscrita na competição será responsável por elementos de sua torcida, vindo a sofrer sanções por quaisquer problemas criados pelos mesmos a qualquer momento da competição.
§

§ 2º - O enquadramento será feito pelos representantes legais da **Comissão Organizadora e da FF7SP**.

§ 3º Ficam os representantes das equipes participantes da Copa WS cientes que são responsáveis financeiramente por qualquer ato de vandalismo praticado por qualquer membro de sua equipe e torcida, nos locais onde serão disputados os jogos deste Campeonato, devendo arcar com os custos que podem ser cobrados pela Arena WS para reparação dos danos e prejuízos causados. Os representantes das equipes participantes podem ser processados civil e criminalmente por todo e qualquer ato de agressão praticado dentro do complexo ou em seus arredores contra atletas, adversários, oficiais de arbitragem, torcedores, membros da organização, funcionários e qualquer pessoa envolvida diretamente ou não na competição.



IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Artigo 28 – É de responsabilidade da equipe a assistência médica ao atleta antes, durante ou após a partida.

Artigo 29 – A FF7SP e Arena WS não se responsabilizarão por acidentes ocorridos com participantes do evento, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

Artigo 30 – Os oficiais de arbitragem, delegados ou membros da CO, entregarão seus relatórios sobre fatos inerentes à partida até as 18h00 do primeiro dia útil após a partida, sendo que as agressões físicas e/ou morais aos mesmos, ocorridas até 24 horas após a realização da partida, também são passíveis de punições.

Artigo 31 - Toda equipe tem o direito de apresentar RECURSO contra **irregularidades** observadas durante a competição.

§ 1º - Somente o representante legal da equipe, devidamente inscrito poderá interpor recurso.

§ 2º - Qualquer recurso deve ser apresentado por escrito, protocolado a **FF7SP** no máximo, até as 18h00 do primeiro dia útil após a partida.

§ 3º - Todas as explicações pertinentes ao Regulamento, classificação, punições etc, só terão validade se emitidos pela **Comissão Organizadora POR ESCRITO**, via correio eletrônico ou publicados no site oficial. Recursos que não se basearem neste fato não produzirão efeito.

Artigo 32 – A **FF7SP** cabe o direito de exigir toda a documentação necessária para a defesa da equipe dentro de um prazo estipulado. Caso o reclamante não respeite este prazo, será declarado improcedente.

Artigo 33 - As decisões da **FF7SP** serão irrevogáveis, não cabendo recurso a nenhum órgão esportivo ou de justiça comum.

Artigo 34 - Toda comunicação com as equipes será feita por meio de e-mail e/ou celular/whatsapp aos representantes e/ou publicados no site <https://www.ff7sp.com.br/> não cabendo às equipes alegação ou recurso por desconhecimento.

Artigo 35 - Todos os participantes serão considerados conhecedores do conteúdo deste Regulamento e das Regras Oficiais que regem a modalidade e das regras discutidas e aprovadas em Congresso Técnico.

Artigo 36 - Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida ao representante da entidade organizadora:

- a) Jogadores com Camisas idênticas e numeradas, Calções e meias idênticas e caneleiras, obrigatoriamente;
- b) Relação de atletas acompanhada do nº da camisa (PRÉ - SÚMULA), com a devida documentação, que deverá ficar anexada na súmula;
- c) Camisa de Goleiro reserva numerada, número este que não poderá ter repetição com os demais atletas, a não ser que seja o mesmo número do atleta que já está participando da equipe e esta for diferente dos demais atletas;
- d) Coletes em cor diferenciada do uniforme para os atletas reservas/aquecimento;

Artigo 37 – Todos os casos não previstos neste regulamento serão analisados e julgados pela comissão organizadora do evento.