



## **REGULAMENTO – Paulistão F7 – Série C “2018”**

### **I - DAS FINALIDADES:**

**Artigo 01** – “O Paulistão F7 2018 – Série C” tem por finalidade congrega as equipes, por meio do Futebol 7, meio de lazer e prática sadia de esporte, organizado e administrado pela Federação de Futebol 7 de São Paulo e a Liga GF7.

### **II - DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:**

**Artigo 02** - Os jogos estarão compreendidos no período entre os meses de setembro de 2018 e com previsão de término em dezembro de 2018 aos finais de semana. Poderão ser marcados jogos em outras datas, horários ou locais, se houver necessidade POR PARTE DA ORGANIZAÇÃO.

### **III - DOS PARTICIPANTES:**

**Artigo 03** - Poderão participar apenas os atletas e membros de comissão técnica das equipes devidamente inscritos, obedecendo aos prazos e critérios estabelecidos por este regulamento.

### **IV - DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS E COMISSÃO TÉCNICA:**

**Artigo 04** - Cada equipe será composta por no mínimo 10 e no máximo 25 atletas e no máximo 03 membros de comissão técnica.

§ 1º - Um ATLETA e/ou MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA só poderá atuar por uma equipe durante todo o campeonato, não havendo transferência durante a competição. Não podendo ocorrer o acúmulo de função, por exemplo, um indivíduo inscrito como ATLETA poderá atuar somente como ATLETA e um MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA poderá atuar somente como COMISSÃO TÉCNICA, não sendo permitido o acúmulo de função.

**Artigo 05** – Para que um atleta tenha condições de jogo, a equipe deverá inscreve lo até a quarta feira 23:59:59 antes da rodada.

**Serão permitidas as inscrições dos atletas, para as equipes que não completarem o número de 25 inscrições, até 72 horas antes da 2ª rodada de sua equipe. Esse é o prazo final de inscrição de atletas depois disso nenhum atleta será inscrito.**

§ 1º – Não haverá alteração ou inclusão de atletas após a data limite.

§ 2º – Atletas e/ou membros de comissão técnica que não estejam inscritos (as) da partida **NÃO PARTICIPARÃO DA MESMA**, sob qualquer pretexto.

### **V - DAS PARTIDAS:**

**Artigo 06** - As partidas serão realizadas no **Arena WS**, situada **Avenida Marques de São Vicente, 2477 - São Paulo - SP** - e serão regidas de acordo com as regras oficiais da modalidade, salvo as alterações deste Regulamento.

§ 1º - Só haverá mudanças na tabela em 02 casos:

- a) Solicitação de algum canal de TV para realizar a transmissão de alguma partida.
- b) Motivo de força maior (desastre da natureza, conflitos e outros casos similares).

2º - Por jogo poderão permanecer em quadra o máximo de 15 atletas e 03 membros de comissão técnica por equipe, podendo este número ser completado antes do início da partida. Após a autorização do árbitro para o início da partida **nenhum atleta ou membro de comissão** (que por algum motivo não estava no campo de jogo ou chegou após a autorização do árbitro) poderá participar da partida.



§ 3º - Em caso de semelhança na cor dos uniformes, a equipe do lado direito da tabela/súmula deverá trocar o seu uniforme. Sendo que a equipe postada do lado esquerdo deverá utilizar seu uniforme de número 1.

§ 4º - Uma Partida só poderá ser suspensa ou deixar de ser realizada quando ocorrerem os motivos seguintes e desde que seja impossível a sua continuidade:

- a) Falta de garantias, possivelmente verificadas;
- b) Distúrbios graves ou conflitos que afetam a sua comodidade;
- c) Falta de luz, alheia à vontade da equipe mandante;
- d) Mau estado do piso que possa tornar o jogo impraticável ou perigoso;
- e) Falta de material necessário para a sua realização normal, previsto neste Regulamento.
- f) Briga generalizada entre as equipes e/ou contra os seus próprios companheiros.

§ 5º - Transferidos, paralisados ou suspensos claramente um jogo por motivo alheio a vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 03 posicionamentos:

1. Será marcada nova data para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/ suspenso até antes do termino do primeiro tempo;
2. Será marcada a continuação da partida em questão caso no momento da paralisação do jogo já tenha sido encerrado o primeiro tempo da partida;
3. Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação/suspensão do jogo ocorra após os 17 minutos do segundo tempo.

§ 6º - Em todos os casos do parágrafo 5º só poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas relacionados na súmula quando da paralisação da partida.

**§ 7º - O uso de caneleiras é obrigatório.**

**Artigo 07** – As atletas e comissão técnica deverão apresentar antes de cada partida, ao representante da arbitragem um documento oficial **com foto (RG, CNH, Passaporte, Carteira de Trabalho, Carteirinha da FF7SP/Liga F7 Paulista)**, sem a qual serão impedidas de participar da mesma.

§ 1º - Caso ocorra à participação de algum atleta, em qualquer partida, sob qualquer pretexto, sem estar devidamente inscrito, a equipe perderá os pontos da partida em questão. Ocorrendo esta irregularidade nas fases semifinal e final a equipe será considerada perdedora por WxO.

**Artigo 08** - Somente um representante da **FF7SP** no local, ou um comunicado oficial, poderá adiar uma partida.

**Artigo 09** – Haverá tolerância de 15 minutos em todas as partidas da rodada, sendo que as equipes de fora da capital terão 30 minutos de tolerância. A equipe que não atender este limite poderá ser punida.

§ 1º - As equipes deverão se apresentar com, no mínimo, 07 (sete) atletas para que a partida tenha início. Sendo que a atleta ou membro de comissão técnica que chegar após o início da primeira etapa **não** poderá participar da partida, Deverão estar devidamente identificados e entregar o documento para o representante (mesário) da partida.

§ 2º - Em caso de WO, serão computados os 03 pontos da vitória à equipe presente e o placar de 05 x 00; a equipe que não compareceu à partida é punida com a perda de 03 pontos.

§ 3º - Caso uma equipe tenha decretado o seu segundo WO, esta será eliminada da competição e todos os seus resultados anteriores e posteriores serão computados em 02 x 00 com vitória para seus adversários.



**Artigo 10 – O Paulistão F7** consistirá em 04 (quatro) fases; sendo: 1ª Fase (classificatória), quartas de final, semifinais e final, como segue:

- ✓ **1ª Fase:** As equipes serão distribuídas em 04 grupos e jogarão em turno único contra as equipes do outro grupo da seguinte forma:

**Grupo A X Grupo B**  
**Grupo C X Grupo D**

- ✓ Classificando-se para as quartas de final as duas melhores equipes de cada grupo, obedecendo aos critérios do artigo 11 deste regulamento.
- ✓ **Quartas de Final:** As oito melhores equipes classificadas na fase anterior jogarão em partida única e eliminatória da seguinte maneira:

- **Quartas de Final 01** - (1º Colocado A X 2º Colocado A);
- **Quartas de Final 02** - (1º Colocado B X 2º Colocado B);
- **Quartas de Final 03** - (1º Colocado C X 2º Colocado C);
- **Quartas de Final 04** - (1º Colocado D X 2º Colocado D);

Nesta fase em caso de empate, as equipes melhores classificadas na 1ª fase ou seja as equipes que terminaram na 1º colocação do grupo, estarão classificadas para as semifinais.

- ✓ **Semifinal:** As equipes classificadas na fase anterior jogarão em partida única e eliminatória e os confrontos só serão conhecidos após um sorteio.

Nessa fase não teremos vantagem, em caso de empate, haverá cobranças de shoot out (03) para cada equipe, persistindo o empate teremos cobranças alternadas de shoot outs, até conhecermos a equipe vencedora;

- ✓ **Final:** Os vencedores das semifinais disputarão a grande final em partida única da seguinte maneira: Final 01 – (Vencedor Semifinal 1 X Vencedor Semifinal 2)

Nessa fase não teremos vantagem, em caso de empate, haverá cobranças de shoot out (03) para cada equipe, persistindo o empate teremos cobranças alternadas de shoot outs, até conhecermos a equipe vencedora;

- ✓ **Artigo 11 -** Os critérios de classificação na **1ª Fase** serão os seguintes, pela ordem:

- a) Maior número de pontos ganhos;
- b) Equipe que não possuir W.O;
- c) Maior número de vitórias;
- d) Maior saldo de gols;
- e) Maior número de gols marcados;
- f) Menor número de pontos referentes aos cartões disciplinares durante a competição; (PESO: AMARELO = **01** e VERMELHO = **03**);
- g) Confronto direto (Apenas entre duas equipes);
- h) Sorteio.

§ 1º - A vitória somará 03 pontos e o empate 01 ponto.

## **VII - DA PREMIAÇÃO:**

**Artigo 12 -** Ficam instituídos os seguintes prêmios para o **“Paulistão F7 2018”**:

- 1º colocado - Troféu e medalhas a todos inscritos;
- 2º colocado - Troféu e medalhas a todos inscritos;



- Artilheiro – Troféu;
- Defesa menos vazada – Troféu;
- Craque da Competição – Troféu.

§ 1º - Atletas suspensos pela Comissão Organizadora e Disciplinar por punição considerada grave não poderão participar da premiação.

§ 2º - O **artilheiro** será o atleta que marcar mais gols em TODA competição. Havendo empate na soma de tentos, será premiado o atleta da equipe melhor colocada na competição, caso o empate seja entre atletas da mesma equipe a premiação ficará com o atleta mais velho.

§ 3º - A **melhor defesa** será aquela cuja equipe, dentre os quatro semifinalistas, com menos gols sofridos durante TODA competição. Havendo empate, será premiada a equipe melhor colocada na competição.

### **VIII - DAS MULTAS, PENALIDADES E PUNIÇÕES:**

**Artigo 13** - Fica instituído como penalidade às infrações disciplinares (cartões) por parte de qualquer pessoa registrada na equipe: **03 amarelos e 01 vermelho**, suspensão automática por 01 (uma) partida.

§ 1º - Um cartão não anula os outros cartões. Na reincidência as penalidades serão dobradas.

§ 2º - Suspensões não serão “zeradas”. Os cartões serão “zerados” nas quartas de final.

§ 3º - **As punições** serão estabelecidas sobre os relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados ou membros da Comissão Organizadora.

§ 4º - Todas as pessoas inscritas neste evento são passíveis de punição, estando ou não dentro da quadra, bastando estar em qualquer local da praça esportiva, a qualquer momento.

§ 5º - **Uma COMISSÃO DISCIPLINAR, com um membro de cada equipe previamente indicado e um membro da FF7SP será formada e estes julgarão todos os casos previstos neste regulamento, sendo que não participarão do julgamento os representantes das equipes que disputaram a partida e os dois próximos adversários de cada uma delas.**

**Artigo 14** – Desrespeitar, reclamar por gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, membros da CO. **Punição:** de 01 a 03 jogos.

**Artigo 15** – Praticar vias de fatos contra os oficiais de arbitragem, delegados, membros da Organização, adversários e companheiros de equipe. **Punição:** Eliminação do Torneio.

**Artigo 16** – Assumir nas praças de desportos, atitude inconveniente ou contrária à moral desportiva, em relação a componentes de sua equipe, adversários, oficiais de arbitragem, membros da CO ou à entidade organizadora. **Punição:** de 01 a 03 jogos.

**Artigo 17** – Participar de rixa, conflito ou tumulto, durante a competição. **Punição:** Eliminação do Torneio.

**Artigo 18** – Manifestar-se forma desrespeitosa ou ofensiva contra membros da CO ou ameaçá-los de mal injusto e grave. **Punição:** de 01 a 06 jogos

**Artigo 19** – Invadir o campo de jogo antes, durante ou depois da partida, com o propósito de ofender, discutir ou tirar satisfações com os oficiais de arbitragem, delegados ou membros da CO. **Punição:** de 01 a 04 jogos.

**Artigo 20** – Tentar agredir os oficiais de arbitragem, delegados, membros da CO. **Punição:** de 03 a 04 jogos ou eliminação do torneio.



**Artigo 21** – Praticar ato de hostilidade contra o adversário. **Punição:** de 01 a 04 jogos.

**Artigo 22** – Proceder de forma desleal, imoral ou inconveniente. **Punição:** de 01 a 04 jogos.

**Artigo 23** – Dirigir-se aos árbitros após a partida para reclamações, satisfações ou atitudes antidesportivas. **Punição:** de 02 a 04 jogos.

**Artigo 24** – Equipe não oferecer condição de jogo até fim do tempo regulamentar. **Punição:** Perdedora DT.

**Artigo 25** – A equipe que simular “cai-cai” antes de cumprido  $\frac{3}{4}$  da partida. **Punição:** Eliminação do Torneio.

**Artigo 26** – A equipe que realizar a partida com atleta irregular na fase eliminatória. **Punição:** Eliminação do Torneio.

**Artigo 27** – A equipe que participar de tumulto ou briga generalizada estará **automaticamente eliminada** da Competição, estando sujeita a ressarcir os danos materiais, quando houver, a quem de direito.

§ 1º - Toda equipe inscrita na competição será responsável por elementos de sua torcida, vindo a sofrer sanções por quaisquer problemas criados pelos mesmos a qualquer momento da competição.  
§

§ 2º - O enquadramento será feito pelos representantes legais da **Comissão Organizadora e da FF7SP**.

§ 3º Ficam os representantes das equipes participantes do Paulistão F7 cientes que são responsáveis financeiramente por qualquer ato de vandalismo praticado por qualquer membro de sua equipe e torcida, nos locais onde serão disputados os jogos deste Campeonato, devendo arcar com os custos que podem ser cobrados pela FF7SP e Liga GF7 para reparação dos danos e prejuízos causados. Os representantes das equipes participantes podem ser processados civil e criminalmente por todo e qualquer ato de agressão praticado dentro do complexo ou em seus arredores contra atletas, adversários, oficiais de arbitragem, torcedores, membros da organização, funcionários e qualquer pessoa envolvida diretamente ou não na competição.

#### **IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

**Artigo 28** – É de responsabilidade da equipe a assistência médica ao atleta antes, durante ou após a partida.

**Artigo 29** – A FF7SP e Liga GF7 não se responsabilizarão por acidentes ocorridos com participantes do evento, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas.

**Artigo 30** – Os oficiais de arbitragem, delegados ou membros da CO, entregarão seus relatórios sobre fatos inerentes à partida até as 18h00 do primeiro dia útil após a partida, sendo que as agressões físicas e/ou morais aos mesmos, ocorridas até 24 horas após a realização da partida, também são passíveis de punições.

**Artigo 31** - Toda equipe tem o direito de apresentar RECURSO contra **irregularidades** observadas durante a competição.

§ 1º - Somente o representante legal da equipe, devidamente inscrito poderá interpor recurso.

§ 2º - Qualquer recurso deve ser apresentado por escrito, protocolado a **FF7SP** no máximo, até as 18h00 do primeiro dia útil após a partida.



§ 3º - Todas as explicações pertinentes ao Regulamento, classificação, punições etc, só terão validade se emitidos pela **Comissão Organizadora POR ESCRITO**, via correio eletrônico ou publicados no site oficial. Recursos que não se basearem neste fato não produzirão efeito.

**Artigo 32** – A **FF7SP** cabe o direito de exigir toda a documentação necessária para a defesa da equipe dentro de um prazo estipulado. Caso o reclamante não respeite este prazo, será declarado improcedente.

**Artigo 33** - As decisões da **FF7SP** serão irrevogáveis, não cabendo recurso a nenhum órgão esportivo ou de justiça comum.

**Artigo 34** - Toda comunicação com as equipes será feita por meio de e-mail e/ou celular/whatsapp aos representantes e/ou publicados no site <https://www.ff7sp.com.br/> não cabendo às equipes alegação ou recurso por desconhecimento.

**Artigo 35** - Todos os participantes serão considerados conhecedores do conteúdo deste Regulamento e das Regras Oficiais que regem a modalidade. O Congresso Técnico com as equipes foi realizado no dia 10/04/2018 às 20:00h no Playball Pompéia (Rua Nicolas Boer, 66 – Pompéia – São Paulo - SP).

**Artigo 36** - Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida ao representante da entidade organizadora:

- a) Jogadores com Camisas idênticas e numeradas, Calções e meias idênticas e caneleiras, obrigatoriamente;
- b) Relação de atletas acompanhada do nº da camisa (PRÉ - SÚMULA), com a devida documentação, que deverá ficar anexada na súmula;
- c) Camisa de Goleiro reserva numerada, número este que não poderá ter repetição com os demais atletas, a não ser que seja o mesmo número do atleta que já está participando da equipe e esta for diferente dos demais atletas;
- d) Coletes em cor diferenciada do uniforme para os atletas reservas/aquecimento;
- e) Tarja de Capitão;
- f) Bolas em condição de jogo.

**Artigo 37 – Todos os casos não previstos neste regulamento serão analisados e julgados pela comissão organizadora do evento.**