



I - DENOMINAÇÃO, FINALIDADE E EQUIPES PARTICIPANTES.

Artigo 01 - O Troféu Federação 2019 – Categoria Feminino, na temporada de 2019, tem por finalidade congrega, difundir e conquistar seu espaço no cenário Nacional Esportivo, como meio de lazer e prática sadia do esporte, sendo tal campeonato o de maior importância dentro do calendário desta categoria.

Artigo 02 - A entidade organizadora FF7SP detém todos os direitos relacionados à competição e o seu Departamento Técnico é o responsável pela organização, realização e elaboração do regulamento e da tabela do campeonato.

Artigo 03 - O Troféu Federação 2019 – Categoria Feminino, será disputado entre as equipes devidamente inscritas na entidade organizadora.

II - SISTEMA DE DISPUTA

Artigo 04 - O Troféu Federação 2019 – Categoria Feminino será disputado em 03 (três) fases:

- a) 1º Fase
- b) Semifinal
- c) Final

1º Fase – As 06 equipes formarão um grupo único e jogarão todas contra todas em turno único, classificando-se as 04 melhores equipes para as semifinais obedecendo os critérios de desempate, descritos no artigo 05 deste regulamento.

Semifinal – As 04 equipes classificadas jogarão em partida única da seguinte maneira:

SEMIFINAL 01 - (1º Colocado X 4º Colocado);

SEMIFINAL 02 - (2º Colocado X 3º Colocado);

Vantagem: Nessa Fase não teremos vantagem para nenhuma equipe e em caso de empate haverá 03 cobranças de pênaltis para cada equipe persistindo o empate cobranças alternadas até conhecermos a equipe vencedora.



Final – Os dois classificados fazem a Final em jogo único. O vencedor da partida será declarado Campeão do **Troféu Federação 2019 – Categoria Feminino**.

Vantagem: Nessa Fase não teremos vantagem para nenhuma equipe e em caso de empate haverá 03 cobranças de pênaltis para cada equipe persistindo o empate cobranças alternadas até conhecermos a equipe vencedora.

Artigo 05 - Os critérios de classificação e desempate são os seguintes, pela ordem:

- a) PG - pontos ganhos;
- b) NV - número de vitórias
- c) W.O. – Equipe que não possuir W.O.;
- d) D.T. – Equipe que não possuir D.T.
- e) CD – Confronto Direto (critério utilizado apenas entre duas equipes);
- f) SG - saldo de gols;
- g) GP - Gols pró;
- h) NCD – menor número pontos referente aos cartões disciplinares durante todo o campeonato, (PESO: AMARELO 01 e VERMELHO 03);
- i) Sorteio.

PARÁGRAFO ÚNICO - A vitória somará 03 pontos, empate 01 ponto e a derrota 00 ponto.

III - DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

Artigo 06 - As partidas estarão disputadas conforme tabela no site oficial do evento (www.ff7sp.com.br). As partidas serão disputadas entre maio e Agosto de 2019.

PARÁGRAFO 1º - Caso haja necessidade, poderão ser alteradas as datas e locais.

IV - DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES E PAGAMENTOS:

Artigo 07 - A confirmação da inscrição será mediante o pagamento da taxa de inscrição, junto com a entrega da Ficha de Inscrição/Contrato de Adesão original com a devida documentação.



Artigo 08 - A Ficha de Inscrição/Contrato de Adesão deverá ser devolvida, devidamente preenchida, com todos os dados do clube, assinada pelo responsável.

Artigo 09 - A equipe que desistir ou for eliminada da competição por WO deverá pagar uma multa no valor da taxa total da competição 05 (cinco) dias após o ocorrido.

V - DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

Artigo 10 - Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 07 atletas, sendo que o número máximo será de 25 atletas.

PARÁGRAFO 1º - As equipes receberão um login e senha para realização desses cadastros de maneira totalmente online.

Para que atletas e membros de comissão técnica tenham condições de jogo, é necessário que a equipe faça seu cadastro até 23:59:59 da quarta feira antes da rodada que o atleta tem a intenção de atuar.

PARÁGRAFO 2º - Para uma atleta ter condições de jogo nas fase eliminatórias (Semifinal e final) a mesma deverá obrigatoriamente ter participado de 02 partidas na fase de classificação (1º fase) onde cada equipe atuará em 05 oportunidades. Participado entende-se estar presente e uniformizada no dia e horário da partida e registrada em súmula, não importando se participou efetivamente da partida ou não.

Artigo 11 – § 1º - Um ATLETA e/ou MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA só poderá atuar por uma equipe durante todo o campeonato, não havendo transferência durante a competição. Não podendo ocorrer o acúmulo de função, por exemplo, um indivíduo inscrito como ATLETA poderá atuar somente como ATLETA e um MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA poderá atuar somente como COMISSÃO TÉCNICA, não sendo permitido o acúmulo de função.

Artigo 12 – Não haverá cancelamento, substituição ou transferência de atletas após o registro na entidade organizadora.

VI - DAS PARTIDAS:



Artigo 13 - As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais do Futebol 7 e serão disputadas na ARENA NACIOANL FUT7 (Av. Marques de São Vicente, 2477) e terão dois tempos de 25 minutos.

Artigo 14 - Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida ao representante da entidade organizadora:

- a) Jogadores com Camisas idênticas e numeradas, Calções e meias idênticas e caneleiras, obrigatoriamente;
- b) Relação de atletas acompanhada do nº da camisa (PRÉ - SÚMULA), com a devida documentação 30 minutos antes do horário da partida marcado na tabela.
- c) Tarja de capitão;
- d) Camisa de Goleiro reserva numerada; Em caso de goleiro linha a camisa deve ser o mesmo número do atleta que irá exercer a função e de cor diferente da sua equipe e da equipe adversária.
- e) *Coletes em cor diferenciada do uniforme para os atletas reservas/aquecimento; que deve ser entregue na mão do atleta substituído, caso isso não ocorra o mesmo poderá receber sanções e/ou falta pessoal.*
- f) *Comissão Técnica devidamente uniformizada, podendo estar trajados de bermudas na altura dos joelhos, meias cano longo/soquete e tênis ou chuteira de 7 society, a bermuda deverá ser obrigatoriamente padronizada e com o brasão da equipe.*

PARÁGRAFO 1º – A equipe postada do lado esquerdo da tabela é considerada para efeitos de uniforme, a “mandante do jogo”, ou seja, a mesma deverá obrigatoriamente utilizar seu uniforme nº 01 o tradicional que todas as equipes conhecem, sendo de responsabilidade da equipe adversária entrar em campo sem que nenhum item (camisa, calção e meião) do uniforme coincida com a cor do time mandante, havendo esta coincidência, o jogo, se houver condições, poderá ser realizado e equipe “visitante” poderá sofrer sanções administrativas.

PARÁGRAFO 2º – Será concedido o tempo de 05 (cinco) minutos, além dos demais já estabelecidos neste Regulamento, para a equipe providenciar uma camisa reserva de goleiro;

PARÁGRAFO 3º - As equipes que ao entregar a Pré Súmula com número inferior aos 15 atletas permitido para atuar no jogo, poderão completar este número em qualquer momento da partida.



PARÁGRAFO 4º Por jogo poderão permanecer em quadra o máximo de 15 atletas e 03 membros da comissão técnica por equipe, podendo este número ser completado em qualquer momento da partida desde que antes o atleta ou membro da comissão apresente a documentação para o representante (mesário)

Artigo 15 - Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da entidade organizadora poderá adiar a realização da partida.

Artigo 16 - A equipe é obrigada a entregar a PRÉ – SÚMULA (formulário próprio que faz parte deste regulamento) 30 minutos antes do horário marcado na tabela e todos outros itens do **Artigo 14** até 15 minutos antes do horário marcado na tabela; após este prazo a equipe poderá sofrer sanções administrativas.

PARÁGRAFO 1º - O início do jogo deverá ocorrer no horário marcado em tabela, ou até 15 minutos além deste horário, sendo que as equipes fora da Grande São Paulo têm a tolerância de mais 15 minutos ou seja equipes de fora da grande são Paulo tem 30 minutos de tolerância. Para início de partida são necessárias no mínimo 04 atletas.

Caso alguma **equipe já tenha efetuado a entrega** dos documentos, mas não se encontre em condições de se iniciar o jogo dentro deste prazo, a mesma será considerada perdedora por D.T. (Derrota Técnica), desde que seja comprovada fisicamente a presença dos 03 atletas inscritos e em condições de jogo, na mesa do representante do jogo. Caso a equipe não comprove a presença física de pelo menos 03 atletas será considerada perdedora por W.O. Entende-se por D.T.: Mantem-se o placar do jogo, zero X zero, e os pontos serão computados para a equipe que tinha/dava condições de jogo.

PARÁGRAFO 2º - A equipe que perder 02 partidas por WO, será eliminada automaticamente do campeonato, ficando todos os seus resultados na competição, em 02 X 00 e todos os gols marcados contra essa equipe serão retirados dos atletas para manter a isonomia no quesito artilharia, e cobrada à multa conforme especificado nesse regulamento, **além disto, a equipe e seus jogadores ausentes na ocasião do W.O não poderão participar dos eventos organizados pela FF7SP e CF7B pelo período de 1 (um) ano, sendo que os atletas podem ser liberados mediante quitação da dívida, se houver deixado pela equipe.**

PARÁGRAFO 3º - Da equipe que perder por WO, será retirado 03 (três) pontos da classificação geral, e será cobrada a multa conforme especificado nesse regulamento.



PARÁGRAFO 5º - Uma partida só poderá ser suspensa ou deixar de ser realizada quando ocorrerem os motivos seguintes e desde que seja impossível a sua continuidade:

- a) Falta de garantias, possivelmente verificadas;
- b) Distúrbios graves ou conflitos que afetam a sua comodidade;
- c) Falta de luz, alheia à vontade da equipe mandante;
- d) Mau estado do piso que possa tornar o jogo impraticável ou perigoso;

PARÁGRAFO 6º – Transferidos, paralisados ou suspensos definitivamente um jogo por motivo alheio à vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 03 posicionamentos:

1. Será marcada nova data para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspense até antes do término do primeiro tempo;
2. Será marcada a continuação da partida em questão caso no momento da paralisação do jogo já tenha sido encerrado o primeiro tempo da partida;
3. Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação /suspensão do jogo ocorra após os 20 minutos do segundo tempo.
4. Em todas essas situações serão levados em consideração os relatórios dos oficiais de arbitragem e delegados/membros da entidade organizadora envolvidos nessas partidas.

PARÁGRAFO 7º: - Em todos os casos do **PARAGRAFO 6º** poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas que já estavam participando da partida quando ela foi paralisada e/ou atletas que não estavam presentes desde que respeitem a regra da quantidade de atletas permitidas em súmula.

VII - DA PREMIAÇÃO:

Artigos 17 - Ficam instituídos os seguintes prêmios para o Campeão **Troféu Federação 2019 – Categoria Feminino** - Categoria Principal:



- 1º colocado - Troféu e medalhas a todos inscritos
- 2º colocado - Troféu e medalhas a todos inscritos
- Artilheiro – Troféu
- Defesa menos vazada – Troféu.
- Craque da Competição – Troféu

PARÁGRAFO 1º - O critério para desempate na premiação de artilheiro e goleiro menos vazado será: o atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final, caso seja dentro da mesma equipe o de mais idade receberá a premiação. No caso do goleiro a premiação é feita para a equipe **que estiver entre as quatro primeiras colocadas, fazendo uma média da quantidade de jogos pelos gols.**

PARÁGRAFO 2º - Atleta suspenso pela Comissão de Disciplina e Justiça, ou desclassificado/expulso da partida, não poderá participar da festa de entrega de troféus e medalhas. A premiação será entregue única e exclusivamente às pessoas registradas em súmula.

VIII - DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Artigo 18 - As questões de infração disciplinar cometidas por pessoas físicas ou jurídicas durante a realização dos campeonatos organizados da entidade organizadora serão resolvidas de acordo com as determinações contidas no Código Brasileiro de Justiça Desportiva CBJD (Resoluções 01/2003, 11/2006 e 29/2009, todas do CNE do Ministério do Esporte), a disposição no sítio eletrônico do Ministério do Esporte.

Artigo 19 - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas, técnicos e massagistas, médico, ou qualquer outra pessoa registrada na equipe, não sendo necessário julgamento disciplinar pelos órgãos judicantes da entidade organizadora:

- 03 cartões amarelos - suspensão automática de 01 jogo.
- 01 cartão vermelho - suspensão automática de 01 jogo.

PARÁGRAFO 01º - Os cartões serão zerados ao final da 1º fase da competição. Mas as punições não são zeradas se a atleta ou membro da comissão receber o terceiro cartão



amarelo ou o primeiro cartão vermelho em seu último jogo da fase de classificação, este deverá cumprir a suspensão automática na partida de semifinal.

PARÁGRAFO 02º - Os punidos na forma deste artigo deverão cumprir a suspensão automática no primeiro jogo subsequente à aplicação do cartão disciplinar;

PARÁGRAFO 03º - Um cartão não anula os outros cartões. Ex: um atleta que receber na mesma partida o 3º amarelo e 1º vermelho, cumprirá 02 jogos.

PARÁGRAFO 04º – A responsabilidade no acompanhamento/controle na contagem dos cartões disciplinares aplicados é da própria equipe, nos termos das cópias das súmulas entregues ao final das partidas e dos informativos disponibilizados no site do campeonato pela organização, não cabendo nenhuma reclamação relacionada a esse fato. Caso uma equipe promova a escalação irregular de algum atleta, esta perderá eventuais pontos conquistados na partida e a equipe adversária será declarada vencedora pelo placar de 2x0. Para os fins do disposto neste parágrafo, será considerada “escalado” o atleta que constar na súmula da partida, não importando se participou efetivamente da partida ou não.

PARÁGRAFO 05º - A procuradoria de justiça desportiva analisará as súmulas e relatórios das partidas e denunciará toda e qualquer observação realizada em referidos documentos que venha a entender como infração desportiva. O julgamento será realizado de acordo como CBJD, e as partes serão intimadas na forma deste regulamento, podendo se defender e recorrer, na forma da norma vigente.

PARÁGRAFO 06º - Todas as pessoas devidamente registradas na entidade organizadora serão passíveis sofrer penalidade disciplinar desportiva, na forma do art. 1º. do CBJD **ESTANDO OU NÃO DENTRO DE CAMPO.**

PARÁGRAFO 07º - Todo e qualquer denunciado serão citados no prazo mínimo de 03 (três) dias de antecedência à sessão de julgamento, em observância ao princípio da ampla defesa, a fim de que possam comparecer à referida sessão e apresentarem defesa caso assim desejar.

PARÁGRAFO 08º - Serão entendidas como reincidência as punições sofridas pelo atleta nos últimos 12 (doze) meses;



PARÁGRAFO 09º – A equipe ou o atleta devidamente registrado, que for beneficiado por qualquer decisão da JUSTIÇA COMUM seja ela requerida por parentes, amigos, dirigentes, torcedor, será automaticamente ELIMINADO (A) do Campeonato ficando ainda sujeita as sanções previstas no Código Disciplinar da entidade organizadora;

PARÁGRAFO 10º – ATOS DE VANDALISMO (DANOS MATERIAIS): Ficam desde já comunicados, que os clubes e seus representantes, são responsáveis financeiramente por qualquer ato de vandalismo praticado por **QUALQUER MEMBRO DE SUA EQUIPE, INCLUSIVE RESERVAS E TORCIDA**, nos locais onde serão disputados os jogos deste Campeonato, devendo arcar com os custos que podem ser cobrados tanto pelo clube/local prejudicado como pela entidade organizadora do evento.

IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Artigo 20 - À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames médicos e assistência médica a seus atletas e comissão técnica, antes, durante e depois das partidas.

PARÁGRAFO ÚNICO – Ao inscrever-se neste Campeonato, tanto as equipes como seus componentes (atletas e comissão técnica), tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica, e televisiva, e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem e voz (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta desde já autorizada a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar e/ou todos e quaisquer meios de comunicação, pelo prazo de 10 anos. A comunicação deste PARÁGRAFO para os atletas e membros da Comissão Técnica envolvidos é de responsabilidade do representante da equipe que assinou a ficha de inscrição e não da entidade organizadora.

Artigo 21 - A entidade organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do torneio, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo esta responsabilidade das equipes envolvidas.

Artigo 22 - As arbitragens estarão a cargo da entidade organizadora.

PARÁGRAFO ÚNICO – Todas as dúvidas, reclamações, sugestões e outras, referente à arbitragem deverão ser manifestadas por escrito, única e exclusivamente pelo



representante da equipe e encaminhada ao Departamento de Arbitragem desta entidade organizadora.

Artigo 22 - A locação de campos estará a cargo da entidade organizadora, ou a entidade designará mando de jogo.

Artigo 23 - Os oficiais de arbitragem, delegados, membros da entidade organizadora, legais ou nomeados por ela, entregarão relatórios até 2º dia útil após o jogo, sendo agressões físicas e/ou morais aos mesmos, até 24 horas após a realização da partida, passíveis de punições.

Artigo 24 - Todas as equipes devidamente inscritas quando detectar um erro ou algum problema tanto técnico como disciplinar poderá notificar a organizadora do evento com uma **NOTICIA DE INFRAÇÃO**, ou seja, um ofício, um documento apontando o erro/equívoco encontrado. Não haverá procedimento algum da organizadora do evento caso não seja cumprido à risca este artigo.

Artigo 25 - Fica a cargo da entidade organizadora toda divulgação do evento em jornais, revistas, rádios ou televisão, internet e qualquer e todos outros meios de comunicação.

Artigo 26 - Toda comunicação, citação, intimação, convite, e outras dirigidas às equipes serão realizadas através de um grupo de e-mail, ligação ou mensagens em aplicativos de conversa com todas as equipes cadastradas na entidade, sendo enviado na forma de "CÓPIA OCULTA".

PARÁGRAFO 1º - Caso haja necessidade de se enviar um e-mail, os dados utilizados serão sempre aqueles informados na FICHA DE INSCRIÇÃO DA EQUIPE, não cabendo às equipes alegação/recurso por desconhecimento de comunicados ou alegação de não recebimento de tais e-mails. **Salientamos que o bloqueio de nossos endereços por parte das equipes não caracteriza o não recebimento dos mesmos.**

Artigo 27 - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da entidade organizadora respeitando as leis que regem a modalidade. Não será aceito reclamações nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, endereçado à entidade organizadora.



Artigo 28 - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras, regimento de taxas, código desportivo e leis oficiais do Futebol 7, não cabendo reclamação por este motivo.