

REGULAMENTO GERAL – CAMPEONATO PAULISTA 2020 SÉRIE A

I - DENOMINAÇÃO, FINALIDADE E EQUIPES PARTICIPANTES.

Artigo 01 - O Campeonato Paulista Futebol 7 – Série A, na temporada de 2020, tem por finalidade congrega, difundir e conquistar seu espaço no cenário Nacional Esportivo, como meio de lazer e prática sadia do esporte, sendo tal campeonato o de maior importância dentro do calendário desta categoria.

Artigo 02 - A entidade organizadora FF7SP detém todos os direitos relacionados à competição e o seu Departamento Técnico é o responsável pela organização, realização e elaboração do regulamento e da tabela do campeonato.

Artigo 03 - O Campeonato Paulista Futebol 7 – Série A, será disputado entre as equipes devidamente inscritas na entidade organizadora.

II - SISTEMA DE DISPUTA.

Artigo 04 - O Campeonato Paulista Futebol 7 – Série A será disputado em 04 (quatro) fases:

- a) 1º Fase
- b) Quartas de Final
- c) Semifinal
- d) Final

1º Fase – As 08 equipes formarão um grupo único e jogarão todas contra todas em turno único, classificando-se as 06 melhores equipes da seguinte forma, as duas melhores equipes nesta primeira fase irão diretamente para as semifinais, sendo que haverá uma partida extra entre (3ª x 6ª) e (4ª x 5ª) colocadas, a fim de conhecermos as outras duas equipes semifinalistas, sempre obedecendo aos critérios de desempate, descritos no artigo 05 deste regulamento e outras.

2ª Fase – As equipes classificadas entre a terceira e sexta colocações na 1ª fase, jogarão em partida única a ida à semifinal da seguinte maneira:

JOGO 01 - (3º Colocado X 6º Colocado);
JOGO 02 - (4º Colocado X 5º Colocado).

Vantagem: Em caso de empate as equipes com MELHOR CAMPANHA (3º e 4º Colocados) se classificam para as semifinais.

Semifinal – As 04 equipes classificadas serão ranqueadas da seguinte maneira:

SEMIFINAL 01 – 1º Melhor Campanha X (Vencedor do JOGO 02 = 4º x 5º);

SEMIFINAL 02 – 2º Melhor Campanha X (Vencedor do JOGO 01 = 3º x 6º).

Em caso de dois empates ou uma vitória para cada equipe com o mesmo saldo de gols as equipes com MELHOR CAMPANHA (1º e 2º melhores campanhas na 1ª fase) se classificam para a final.

Final – As duas equipes vencedoras dos confrontos de semifinais, farão a grande Final em partida única, e o vencedor da partida será declarado o grande Campeão do Campeonato Paulista Futebol 7 – Série A.

Vantagem: Nessa Fase não teremos vantagem para nenhuma equipe e em caso de empate haverá cobranças alternadas de shoot out, até conhecermos a equipe vencedora*.

* Se a partida tiver alguma transmissão de TV, teremos a disputa de shoot out diretamente na série alternada única (01 X 01). Caso a partida tenha transmissão de internet ou não tenha transmissão à disputa de shoot out será realizada no primeiro momento em série de 03 (três) cobranças para cada equipe e permanecendo o empate partimos para série alternada (01 X 01).

Artigo 05 - Os critérios de classificação e desempate são os seguintes, pela ordem:

- a) PG - Pontos ganhos;
- b) W.O. – Equipe que não possuir W.O.;
- c) NV - Número de vitórias;
- d) SG - Saldo de gols;
- e) GP - Gols pró;
- f) CD – Confronto Direto (critério utilizado apenas entre duas equipes);
- g) NCD – Menor número pontos referente aos cartões disciplinares durante todo o campeonato = (PESO: AMARELO 01 e VERMELHO 03);
- h) Sorteio.

PARÁGRAFO ÚNICO - A vitória somará 03 pontos, empate 01 ponto e a derrota 00 ponto.

III - DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

Artigo 06 - As partidas estarão disputadas conforme tabela no site oficial do evento: www.ff7sp.com.br.

As partidas serão disputadas, a princípio entre agosto e dezembro de 2020 e poderão ser alteradas, conforme citado em congresso técnico devido a Pandemia COVID-19.

Aguardaremos a autorização das autoridades quanto à liberação da prática esportiva na cidade de São Paulo.

PARÁGRAFO 1º - Caso haja necessidade, poderão ser alteradas as datas e locais, lembrando que os mandos de jogos são da FF7SP;

PARAGRAFO 2º - A critério das emissoras de televisão e da entidade organizadora poderá haver alterações na tabela, EM CASOS DE JOGOS OFICIAIS DA SELEÇÃO PAULISTA e SELEÇÃO BRASILEIRA, de nossa entidade ou entidade que somos filiados. A entidade organizadora PODERÁ ALTERAR O JOGO SEM A NECESSIDADE DE CONSULTAR AS EQUIPES, sempre informado com uma antecedência de 02 dias ou 48 horas por meio de ofício da entidade organizadora via e-mail e/ou ligação e/ou mensagens em aplicativos de conversa para o responsável da equipe;

PARÁGRAFO 3º - Depois de publicada no site a tabela só será alterada em dois casos:

- 1 – Solicitação de algum canal de TV para realizar a transmissão de alguma partida.
- 2 - Motivos de força maior (desastre da natureza, conflitos e outros casos similares);

PARÁGRAFO 4º - Os dias e horários da última rodada (7º Rodada) da 1º Fase (Fase de classificação) poderão ser alterados se duas ou mais equipes estiverem disputando a classificação e suas partidas influenciem na classificação geral da competição, ou seja, as partidas que influenciem diretamente na classificação geral da competição podem ter seus dias e horários alterados para que sejam disputadas simultaneamente.

IV - DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES E PAGAMENTOS:

Artigo 07 - A confirmação da inscrição será mediante o pagamento da taxa de inscrição, junto com a entrega da Ficha de Inscrição/Contrato de Adesão original com a devida documentação.

Artigo 08 - A Ficha de Inscrição/Contrato de Adesão deverá ser devolvida, devidamente preenchida, com todos os dados do clube, assinada pelo responsável, com firma reconhecida.

Artigo 09 - A equipe que desistir ou for eliminada da competição por WO deverá pagar uma multa de R\$ 16.000,00 (Dezesseis Mil Reais), 05 (cinco) dias após o ocorrido.

V - DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

Artigo 10 - Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 07 atletas, sendo que o número máximo será de 25 atletas.

PARÁGRAFO 1º - As equipes receberão login e senha para realização desses cadastros de maneira totalmente online. Para que atletas e membros de comissão técnica tenham condições de jogo, é necessário que a equipe faça seu cadastro até 23:59:59 da quarta-feira antes da rodada que o atleta tem a intenção de atuar, respeitando sempre o período de inscrição. O prazo FINAL de inscrições para a competição termina em 23:59:59 antes da 4ª partida da equipe na 1ª fase e após esse período NENHUM atleta poderá/será inscrito na competição;

PARÁGRAFO 2º - Será obrigatória a apresentação da CARTEIRA DE REGISTRO (carteirinha), emitida pela entidade organizadora, a partir da 02ª rodada o valor da Carteira é de R\$ 10,00 por unidade TODOS atletas e membros de comissão técnica devem ter a sua carteira. Na 1ª rodada qualquer documento oficial original e/ou cópias autenticadas com foto emitido pelos órgãos oficiais dará condições para atletas e membros da Comissão Técnica para participar das partidas. Cópias não autenticadas de documentos não serão aceitas. Se o atleta não apresentar a carteira a partir da segunda rodada da competição ele poderá atuar na partida utilizando um documento oficial original e/ou cópia autenticada, mas será cobrada uma taxa de R\$10,00 e entregue uma carteira nova para o membro da comissão técnica ou atleta;

Artigo 11 – Um ATLETA só poderá atuar por uma equipe durante todo o campeonato, não havendo transferência durante a competição. Não podendo ocorrer o acúmulo de função, por exemplo, um indivíduo inscrito como ATLETA poderá atuar somente como ATLETA e um MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA poderá atuar somente como COMISSÃO TÉCNICA, não sendo permitido o acúmulo de função. O atleta inscrito como jogador na Série A não poderá se transferir para equipes das Séries B, C ou D.

Artigo 12 – Não haverá cancelamento, substituição ou transferência de atletas após o registro na entidade organizadora.

VI - DAS PARTIDAS:

Artigo 13 - As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais do Futebol 7 e serão disputadas na ARENA NACIONAL FUT7, sito a (Av. Marques de São Vicente, 2477).

Artigo 14 - Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida ao representante da entidade organizadora:

- a) Jogadores com Camisas idênticas e numeradas, calções e meias idênticas e caneleiras, obrigatoriamente;
- b) Relação de atletas acompanhada do nº da camisa (PRÉ-SÚMULA), com a devida documentação 30 minutos antes do horário da partida marcado na tabela;
- c) Tarja de capitão;
- d) Camisa de Goleiro reserva numerada;
Em caso de goleiro linha a camisa deve ser o mesmo número do atleta que irá exercer a função e de cor diferente da sua equipe e da equipe adversária.
- e) 02 Bolas oficial da marca TOPPER e do modelo específico citado em congresso técnico;
- f) Coletes em cor diferenciada do uniforme para os atletas reservas/aquecimento que deve ser entregue na mão do atleta substituído, caso isso não ocorra o mesmo poderá receber sanções e/ou falta pessoal;
- g) Comissão Técnica devidamente uniformizada, podendo estar trajados de bermudas na altura dos joelhos, meias cano longo/soquete e tênis ou chuteira de 7 Society, a bermuda deverá ser obrigatoriamente padronizada e com o brasão da equipe.

PARÁGRAFO 1º – Não será permitida a entrada em campo de qualquer membro da equipe (comissão técnica ou atleta) com vestimenta (qualquer um dos itens) alusiva a qualquer outra modalidade esportiva ou outra equipe/time, que não a que está representando. A Comissão técnica deverá estar toda padronizada, podendo ser de bermuda ou calça de agasalho ou calças compridas IDÊNTICAS;

PARÁGRAFO 2º – A equipe postada do lado esquerdo da tabela é considerada para efeitos de uniforme, a “mandante do jogo”, ou seja, a mesma deverá obrigatoriamente utilizar seu uniforme nº 01 o tradicional que todas as equipes conhecem, sendo de responsabilidade da equipe adversária, entrar em campo e atuar sem que nenhum item (camisa, calção e meião) do uniforme coincida com a cor do time mandante, havendo esta coincidência, o jogo, se

houver condições, poderá ser realizado e equipe “visitante” será multada em R\$500,00 (Quinhentos Reais);

PARÁGRAFO 4º – Será concedido o tempo de 05 (cinco) minutos, além dos demais já estabelecidos neste Regulamento, para a equipe providenciar uma camisa reserva de goleiro;

PARÁGRAFO 5º - As equipes que ao entregar a Pré-Súmula com número inferior aos 15 atletas permitido para atuar no jogo, poderão completar este número até antes do início do 01º tempo;

PARÁGRAFO 6º Em cada partida, poderão permanecer em quadra o máximo de 15 atletas e 03 membros da comissão técnica por equipe, podendo este número ser completado antes do início da partida. Após a autorização do arbitro para o início da partida nenhum atleta (que por algum motivo não estava no campo de jogo ou chegou após a autorização do árbitro) poderá participar da partida.

Artigo 15 - Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da entidade organizadora poderá adiar a realização da partida.

Artigo 16 - A equipe é obrigada a entregar a PRÉ – SÚMULA (formulário próprio que faz parte deste regulamento) 30 minutos antes do horário marcado na tabela e todos outros itens do Artigo 16 até 15 minutos antes do horário marcado na tabela; após este prazo a equipe pagará uma multa descrita Artigo 20 deste regulamento.

PARÁGRAFO 1º - O início do jogo deverá ocorrer no horário marcado em tabela, ou até 15 minutos além deste horário, sendo que as equipes fora da Grande São Paulo têm a tolerância de mais 15 minutos, ou seja, equipes de fora da grande são Paulo tem 30 minutos de tolerância, lembrando que a tolerância se dá somente a primeira partida de cada rodada, e as demais partidas deverão ocorrer no horário exposto em tabela ou imediatamente após o término da partida anterior. Em jogos transmitidos por todo e qualquer veículo de comunicação (TV, Internet, Rádio) a tolerância será determinada pela organização do evento. Caso alguma equipe já tenha efetuado a entrega dos documentos, mas não se encontre em condições de se iniciar o jogo dentro deste prazo, a mesma será considerada perdedora por D.T. (Derrota Técnica), desde que seja comprovada fisicamente a presença dos 07 atletas inscritos e em condições de jogo, na mesa do representante do jogo. Caso a equipe não comprove a presença física dos atletas será considerada perdedora por W.O. Entende-se por D.T.: Mantem-se o placar do jogo, zero X zero, e os pontos serão computados para a equipe que tinha/dava condições de jogo;

PARÁGRAFO 2º - A equipe que perder duas partidas por WO, será eliminada automaticamente do campeonato, ficando todos os seus resultados na competição, em 02 X 00 e todos os gols marcados contra essa equipe serão retirados dos atletas para manter a isonomia no quesito artilharia, e cobrada à multa conforme especificado no Artigo 20 e/ou REGIMENTO DE TAXAS 2020, além disto, a equipe e seus jogadores ausentes na ocasião do W.O não poderão participar dos eventos organizados pela FF7SP e CF7B pelo período de um (um) ano, sendo que os atletas podem ser liberados mediante quitação da dívida, se houver deixado pela equipe;

PARÁGRAFO 3º - Da equipe que perder por WO, será retirado 03 (três) pontos da classificação geral, e será cobrada a multa conforme especificado no Artigo 20;

PARÁGRAFO 4º - Será cobrada das equipes a multa de R\$20,00 (Vinte Reais), caso a equipe entregue apenas os documentos SEM a PRÉ-SÚMULA, conforme especificado no Artigo 23. Em caso de reincidência a multa será dobrada, ou seja, na segunda vez que a equipe entregar apenas os documentos sem a pré-súmula a multa será de R\$ 40,00 (quarenta reais) e assim sucessivamente;

PARÁGRAFO 5º - Uma partida só poderá ser suspensa ou deixar de ser realizada quando ocorrerem os motivos seguintes e desde que seja impossível a sua continuidade:

- a) Falta de garantias, possivelmente verificadas;
- b) Distúrbios graves ou conflitos que afetam a sua comodidade;
- c) Falta de energia elétrica, alheia à vontade da equipe mandante;
- d) Mau estado do piso que possa tornar o jogo impraticável ou perigoso;

PARÁGRAFO 6º – Transferidos, paralisados ou suspensos definitivamente um jogo por motivo alheio à vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 03 posicionamentos:

1. Será marcada nova data para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspensão até antes do término do primeiro tempo;
2. Será marcada a continuação da partida em questão caso no momento da paralisação do jogo já tenha sido encerrado o primeiro tempo da partida;
3. Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação /suspensão do jogo ocorra após os 20 minutos do segundo tempo.
4. Em todas essas situações serão levados em consideração os relatórios dos oficiais de arbitragem e delegados/membros da entidade organizadora envolvidos nessas partidas.

PARÁGRAFO 7º: - Em todos os casos do PARAGRAFO 6o só poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas que já estavam participando da partida quando ela foi paralisada.

VII - DA PREMIAÇÃO:

Artigos 17 - Ficam instituídos os seguintes prêmios para o Campeonato Paulista Futebol 7 – Série A - Categoria Principal:

Campeão e Vice-Campeão: Troféu e medalhas a todos os inscritos

Artilheiro: Troféu

Rei das Assistências: Troféu

Defesa menos vazada: Troféu

Craque da Competição: Troféu

PARÁGRAFO 1º - O critério para desempate na premiação de artilheiro e goleiro menos vazado será: o atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final, caso seja dentro da mesma equipe o de mais idade receberá a premiação. No caso do goleiro a premiação é feita para a equipe que estiver entre as quatro primeiras colocadas, fazendo uma média da quantidade de jogos pelos gols;

PARÁGRAFO 2º - Atleta suspenso pela Comissão de Disciplina e Justiça, ou desclassificado/expulso da partida, não poderá participar da festa de entrega de troféus e medalhas. A premiação será entregue única e exclusivamente às pessoas registradas em súmula.

VIII - DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Artigo 18 - As questões de infrações disciplinares cometidas por pessoas físicas ou jurídicas durante a realização dos campeonatos organizados da entidade organizadora serão resolvidas de acordo com as determinações contidas no Código Brasileiro de Justiça Desportiva CBJD (Resoluções 01/2003, 11/2006 e 29/2009, todas do CNE do Ministério do Esporte), a disposição no sítio eletrônico do Ministério do Esporte.

Artigo 19 - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas, técnicos e massagistas, médico, fisicultor, ou qualquer outra pessoa registrada na equipe, não sendo necessário julgamento disciplinar pelos órgãos judicantes da entidade organizadora:

- a) 03 cartões amarelos = suspensão automática de uma partida;
- b) 01 cartão vermelho = suspensão automática de uma partida.

PARÁGRAFO 01º - Os cartões serão zerados ao final da 1º fase da competição;

PARÁGRAFO 02º - Os punidos na forma deste artigo deverão cumprir a suspensão automática no primeiro jogo subsequente à aplicação do cartão disciplinar;

PARÁGRAFO 03º - Um cartão não anula os outros cartões. Exemplo: um atleta que receber na mesma partida o 3º amarelo e 1º vermelho, cumprirá 02 jogos;

PARÁGRAFO 04º – A responsabilidade no acompanhamento/controle na contagem dos cartões disciplinares aplicados é da própria equipe, nos termos das cópias das súmulas entregues ao final das partidas e dos informativos disponibilizados no site do campeonato pela organização, não cabendo nenhuma reclamação relacionada a esse fato. Caso uma equipe promova a escalação irregular de algum atleta, esta perderá eventuais pontos conquistados na partida e a equipe adversária será declarada vencedora pelo placar de 2x0, além do pagamento de multa no valor de R\$ 1.000,00 (mil reais) por atleta irregularmente escalado. Para os fins do disposto neste parágrafo, será considerada “escalado” o atleta que constar na súmula da partida, não importando se participou efetivamente da partida ou não;

PARÁGRAFO 05º - A procuradoria de justiça desportiva analisará as súmulas e relatórios das partidas e denunciará toda e qualquer observação realizada em referidos documentos que venha a entender como infração desportiva. O julgamento será realizado de acordo como CBJD, e as partes serão intimadas na forma deste regulamento, podendo se defender e recorrer, na forma da norma vigente;

PARÁGRAFO 06º - Todas as pessoas devidamente registradas na entidade organizadora serão passíveis sofrer penalidade disciplinar desportiva, na forma do art. 1º. do CBJD ESTANDO OU NÃO DENTRO DE CAMPO;

PARÁGRAFO 07º - Todo e qualquer denunciado serão citados no prazo mínimo de 03 (três) dias de antecedência à sessão de julgamento, em observância ao princípio da ampla defesa, a fim de que possam comparecer à referida sessão e apresentarem defesa caso assim desejar;

PARÁGRAFO 08º - Serão entendidas como reincidência as punições sofridas pelo atleta nos últimos 12 (doze) meses;

PARÁGRAFO 09º – A equipe ou o atleta devidamente registrado, que for beneficiado por qualquer decisão da JUSTIÇA COMUM seja ela requerida por parentes, amigos, dirigentes, torcedor, será automaticamente ELIMINADO (A) do Campeonato ficando ainda sujeita as sanções previstas no Código Disciplinar da entidade organizadora;

PARÁGRAFO 10º – ATOS DE VANDALISMO (DANOS MATERIAIS): Ficam desde já comunicados, que os clubes e seus representantes, são responsáveis financeiramente por qualquer ato de vandalismo praticado por QUALQUER MEMBRO DE SUA EQUIPE, INCLUSIVE RESERVAS E TORCIDA, nos locais onde serão disputados os jogos deste Campeonato, devendo arcar com os custos que podem ser cobrados tanto pelo clube/local prejudicado como pela entidade organizadora do evento.

Artigo 20 – Ficam instituídas as seguintes multas para infrações cometidas por atletas, técnicos, massagistas ou equipes.

1. 1º WO R\$3.000,00 (Três Mil Reais);
2. D.T. R\$500,00 (Quinhentos Reais);
3. Notícia de Infração – R\$100,00 (Cem Reais);
4. Não entrega do formulário PRE-SÚMULA R\$ 20,00 (Vinte reais); A multa será dobrada em caso reincidência. Em caso de reincidência a multa será dobrada, ou seja, na segunda vez que a equipe entregar apenas os documentos sem a pré-súmula a multa será de R\$ 40,00 (Quarenta Reais) e assim sucessivamente;
5. Multa na coincidência dos uniformes R\$500,00 (Quinhentos Reais);
6. Multa por não apresentação da bola R\$150,00 (Cento e cinquenta Reais) e a equipe receberá uma bola nova da entidade organizadora;
7. Multa por não apresentação de coletes R\$180,00 (Cento e oitenta Reais) e a equipe receberá um jogo de coletes novos da entidade organizadora;
8. Multa por não apresentação de tarja de capitão R\$15,00 (Quinze Reais) e a equipe receberá uma tarja nova da entidade organizadora;
9. Eliminação do Campeonato por WO, Desistência e Abandono: R\$16.000,00 (Dezesseis Mil Reais);
10. Multa por tumulto durante jogo transmitido por todo e qualquer veículo de comunicação R\$ 10.000,00 (Dez Mil Reais);
11. Multa por WO ou DT em jogo transmitido por todo e qualquer veículo de comunicação R\$ 30.000,00 (Trinta Mil Reais);
12. Multa por escalação irregular de atleta: R\$ 1.000,00 (mil reais).

PARÁGRAFO 1º - Na reincidência, as multas serão dobradas.

PARÁGRAFO 2º - A organização será responsável por enviar o aviso de cobrança e informar o representante da equipe acerca da existência do débito, bem como sobre a forma como o qual deverá ser quitado.

PARÁGRAFO 3º - O não pagamento das multas/taxas e mensalidades de atletas, dirigentes

ou entidades, com a entidade organizadora, impossibilitarão a participação ou início do jogo.

PARÁGRAFO 4º - O não pagamento e por consequência, a não realização da partida por causa de uma equipe, a outra automaticamente receberá os pontos da partida, sendo que a equipe derrotada poderá ser penalizada com um D.T. ou W.O., cabendo esta definição única e exclusivamente a entidade organizadora.

IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Artigo 21 - À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames médicos e assistência médica a seus atletas e comissão técnica, antes, durante e depois das partidas.

PARÁGRAFO ÚNICO – Ao inscrever-se neste Campeonato, tanto as equipes como seus componentes (atletas e comissão técnica), tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica, e televisiva, e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem e voz (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta desde já autorizada a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar e/ou todos e quaisquer meios de comunicação, pelo prazo de 10 anos. A comunicação deste PARÁGRAFO para os atletas e membros da Comissão Técnica envolvidos é de responsabilidade do representante da equipe que assinou a ficha de inscrição e não da entidade organizadora.

Artigo 22 - A entidade organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do torneio, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo esta responsabilidade das equipes envolvidas.

Artigo 23 - As arbitragens estarão a cargo da entidade organizadora.

PARÁGRAFO ÚNICO – Todas as dúvidas, reclamações, sugestões e outras, referente à arbitragem deverão ser manifestadas por escrito, única e exclusivamente pelo representante da equipe e encaminhada ao Departamento de Arbitragem desta entidade organizadora.

Artigo 24 - A locação de campos estará a cargo da entidade organizadora, ou a entidade designará mando de jogo.

PARÁGRAFO 1º – As equipes que possuírem campo em condições de receber jogos deste evento deverão disponibilizar pelo menos o tempo suficiente para realização de duas partidas consecutivas, sendo que as despesas de locação e outros itens correrão por conta da equipe. Caso a equipe opte em fazer apenas uma partida será cobrado o valor de duas partidas.

Artigo 25 - Os oficiais de arbitragem, delegados, membros da entidade organizadora, legais ou nomeados por ela, entregarão relatórios até 2º dia útil após o jogo, sendo agressões físicas e/ou morais aos mesmos, até 24 horas após a realização da partida, passíveis de punições.

Artigo 26 - Todas as equipes devidamente inscritas quando detectar um erro ou algum problema tanto técnico como disciplinar poderá notificar a organizadora do evento com uma NOTICIA DE INFRAÇÃO, ou seja, um ofício um documento apontando o erro/equívoco encontrado, devendo para tanto recolher a taxa de tal procedimento, devidamente descrita no Artigo 20, sendo que, se tal NOTICIA DE INFRAÇÃO for procedente a importância será devolvida. Não haverá procedimento algum da organizadora do evento caso não seja cumprido à risca este artigo.

Artigo 27 - Fica a cargo da entidade organizadora toda divulgação do evento em jornais, revistas, rádios ou televisão, internet e qualquer e todos outros meios de comunicação.

Artigo 28 - Toda comunicação, citação, intimação, convite, e outras dirigidas às equipes serão realizadas através de um grupo de e-mail, ligação ou mensagens em aplicativos de conversa com todas as equipes cadastradas na entidade, sendo enviado na forma de “CÓPIA OCULTA”.

PARÁGRAFO 1º - Caso haja necessidade de se enviar um e-mail, os dados utilizados serão sempre aqueles informados na FICHA DE INSCRIÇÃO DA EQUIPE, não cabendo às equipes alegação/recurso por desconhecimento de comunicados ou alegação de não recebimento de tais e-mails. Salientamos que o bloqueio de nossos endereços por parte das equipes não caracteriza o não recebimento dos mesmos.

Artigo 29 - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da entidade organizadora respeitando as leis que regem a modalidade. Não será aceito reclamações nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, endereçado à entidade organizadora.

Artigo 30 - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras, regimento de taxas, código desportivo e leis oficiais do Futebol 7 Society, não cabendo reclamação por este motivo.

Artigo 31 - Este regulamento foi discutido e elaborado pela entidade organizadora em acordo com as equipes participantes, onde foi realizada uma reunião/congresso técnico com as equipes para discussão de tal regulamento, que possui 14 páginas e, portanto, não sendo aceitas reclamações posteriores sobre o mesmo.

Artigo 32 – Todas as equipes deverão preencher a ficha de inscrição de equipe/contrato de adesão que é partes integrantes deste regulamento, que é o único documento que garante a inscrição da equipe.

Artigo 33 – REGIMENTO/CARTILHA - Atletas e Equipes

1. Apresentar a documentação na mesa do representante do jogo, com a PRÉSÚMULA, devidamente preenchida 30 minutos ANTES do horário do jogo marcado na tabela, a partir do momento que a PRÉ-SÚMULA for entregue a mesma não poderá ser alterada, e o jogo deverá ser obrigatoriamente ser iniciado conforme consta neste formulário.
2. Estar pronto para entrar na quadra, com a equipe já aquecida, 15 minutos antes do horário do jogo marcado na tabela.
3. A equipe se compromete a entrar em campo para jogo devidamente uniformizado com o uniforme oficial da equipe e demais acessórios obrigatórios, a palavra UNIFORME QUER DIZER: IDÊNTICO, QUE NÃO VARIA isto serve para todos os itens do mesmo (Camisa, Calção e Meião).
4. Comissão técnica devidamente uniformizada, sendo terminantemente proibida a indicação de outro esporte/modalidade ou outra equipe em seu uniforme.
5. Será exigida uma POSTURA DE RESPEITO E ORGANIZAÇÃO das equipes dentro e fora de campo, atitudes de indisciplina serão severamente punidas.
6. Banco de reservas permanecerem sentados ou aquecendo utilizando colete de cor diferente da cor predominante das equipes em questão, sob pena de punição, a única pessoa que pode permanecer em pé para passar instruções é o técnico da equipe, nenhum outro membro da comissão técnica poderá permanecer em pé, sob pena de punição.
7. Cada equipe deverá se apresentar com duas bolas oficiais do campeonato, sendo terminantemente proibido entrar em campo com bola de outra marca que não a utilizada pela entidade organizadora do evento.
8. Como determinado anteriormente à equipe deverá entrar em campo já aquecida pronta para o jogo.
9. Terminantemente proibido tirar a camisa, calção, chuteira e meião durante ou após o término da partida ou quando da expulsão. Quando estiver dentro de campo.

10. Com temperaturas baixas, os atletas do banco de reservas poderão utilizar agasalhos padronizados da equipe, sendo terminantemente proibido utilizar tipos de agasalhos diferentes.

11. A equipe visitante, lado direito da tabela, que troca de uniforme caso aconteça à coincidência de cores.

Artigo 34 – Todos os casos não previstos neste regulamento serão analisados e julgados pela comissão organizadora do evento.

Federação de Futebol 7 do Estado de São Paulo – FF7SP