



## **I - DENOMINAÇÃO, FINALIDADE E EQUIPES PARTICIPANTES.**

**Artigo 01** - O Campeonato Paulista Futebol 7 – Série B, Série C, Série D e Série E na temporada de 2020, tem por finalidade congrega, difundir e conquistar seu espaço no cenário Nacional Esportivo, como meio de lazer e prática sadia do esporte, sendo tal campeonato o de maior importância dentro do calendário desta categoria.

**Artigo 02** - A entidade organizadora FF7SP detém todos os direitos relacionados à competição e o seu Departamento Técnico é o responsável pela organização, realização e elaboração do regulamento e da tabela do campeonato.

**Artigo 03** - O Campeonato Paulista Futebol 7 – Série B, Série C, Série D e Série E será disputado entre as equipes devidamente inscritas na entidade organizadora.

## **II - SISTEMA DE DISPUTA**

**Artigo 04** - O Campeonato Paulista Futebol 7 – Série B, Série C, Série D e Série E será disputado em 03 (três) fases:

- a) 1º Fase
- b) Semifinal
- c) Final

**1º Fase** – As 08 equipes formarão 02 grupos com 04 equipes cada e jogarão todas contra todas em turno único dentro de seu próprio grupo, classificando-se as 02 melhores equipes para as semifinais obedecendo os critérios de desempate, descritos no artigo 05 deste regulamento.

**Semifinal** – As 04 equipes classificadas serão ranqueadas de acordo com sua campanha e jogarão em partida única da seguinte maneira:

**SEMIFINAL 01** – 1º Grupo A X 2º Grupo B

**SEMIFINAL 02** – 1º Grupo B X 2º Grupo A

**Vantagem:** Nessa Fase não teremos vantagem para nenhuma equipe e em caso de empate haverá cobranças alternadas de shoot out até conhecermos a equipe vencedora\*.



\* Se a partida tiver alguma transmissão de **TV** teremos a disputa de shoot out diretamente na série alternada (01 X 01)

Caso a partida tenha transmissão de internet ou não tenha transmissão a disputa de shoot out será realizada no primeiro momento em série de 03 (três) cobranças para cada equipe e permanecendo o empate partimos para série alternada (01 X 01)

**Final** – Os dois classificados fazem a Final em jogo único. O vencedor da partida será declarado Campeão do **Campeonato Paulista Futebol 7 em sua respectiva Série.**

**Vantagem:** Nessa Fase não teremos vantagem para nenhuma equipe e em caso de empate haverá cobranças alternadas de shoot out até conhecermos a equipe vencedora\*.

\* Se a partida tiver alguma transmissão de **TV** teremos a disputa de shoot out diretamente na série alternada (01 X 01)

Caso a partida tenha transmissão de internet ou não tenha transmissão a disputa de shoot out será realizada no primeiro momento em série de 03 (três) cobranças para cada equipe e permanecendo o empate partimos para série alternada (01 X 01)

**Artigo 05** - Os critérios de classificação e desempate são os seguintes, pela ordem:

- a) PG - pontos ganhos;
- b) W.O. – Equipe que não possuir W.O.;
- c) NV - número de vitórias
- d) SG - saldo de gols;
- e) GP - Gols pró;
- f) CD – Confronto Direto (critério utilizado apenas entre duas equipes);
- g) NCD – menor número pontos referente aos cartões disciplinares durante todo o campeonato, (PESO: AMARELO 01 e VERMELHO 03);
- h) Sorteio.

**PARÁGRAFO ÚNICO** - A vitória somará 03 pontos, empate 01 ponto e a derrota 00 ponto.



### **III - DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:**

**Artigo 06** - As partidas estarão disputadas conforme tabela no site oficial do evento ([www.ff7sp.com.br](http://www.ff7sp.com.br)). As partidas serão disputadas entre outubro e dezembro de 2020.

**PARÁGRAFO 1º** - Caso haja necessidade, poderão ser alteradas as datas e locais.

**PARAGRAFO 2º** - A critério das emissoras de televisão e da entidade organizadora poderá haver alterações na tabela, EM CASOS DE JOGOS OFICIAIS DA SELEÇÃO PAULISTA e SELEÇÃO BRASILEIRA, de nossa entidade ou entidade que somos filiados. A entidade organizadora PODERÁ ALTERAR O JOGO SEM A NECESSIDADE DE CONSULTAR AS EQUIPES, sempre informado com uma antecedência de 02 dias ou 48 horas por meio de ofício da entidade organizadora via email e/ou ligação/ mensagens em aplicativos de conversa para o responsável da equipe.

**PARÁGRAFO 3º** - Após publicada no site a tabela só será alterada em dois casos:

- 1 – Solicitação de algum canal de TV para realizar a transmissão de alguma partida.
- 2 - Motivo de força maior (desastre da natureza, conflitos e outros casos similares).

### **IV - DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES E PAGAMENTOS:**

**Artigo 07** - A confirmação da inscrição será mediante o pagamento da taxa de inscrição, junto com a entrega da Ficha de Inscrição/Contrato de Adesão original com a devida documentação.

**Artigo 08** - A Ficha de Inscrição/Contrato de Adesão deverá ser devolvida, devidamente preenchida, com todos os dados do clube, assinada pelo responsável, com firma reconhecida.

**Artigo 09** - A equipe que desistir ou for eliminada da competição por WO deverá pagar uma multa de R\$ 10.000,00 (Dez Mil Reais), 05 (cinco) dias após o ocorrido.



## **V - DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:**

**Artigo 10** - Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 10 atletas, sendo que o número máximo será de 25 atletas.

**PARÁGRAFO 1º** - As equipes receberão um login e senha para realização desses cadastros de maneira totalmente online.

Para que atletas e membros de comissão técnica tenham condições de jogo, é necessário que a equipe faça seu cadastro até 23:59:59 da quarta feira antes da rodada que o atleta tem a intenção de atuar, respeitando sempre o período de inscrição. Ou seja para o atleta estar apto a atuar no jogo do final de semana seja ele no sábado ou domingo é necessário ter sido inscrito na quarta feira anterior a partida.

**PARÁGRAFO 2º** - A partir do momento que o atleta é inscrito na competição da Federação de Futebol 7 de SP (FF7SP) o atleta é considerado Federado na modalidade de Futebol 7.

**O prazo FINAL de inscrições para a competição na quarta feira antes do início da terceira rodada da equipe na competição. Após esse período NENHUM atleta poderá/será inscrito na competição.**

**Artigo 13 – § 1º** - Um ATLETA e/ou MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA só poderá atuar por uma equipe e série durante todo o campeonato, não havendo transferência durante a competição. Não podendo ocorrer o acúmulo de função, por exemplo, um indivíduo inscrito como ATLETA poderá atuar somente como ATLETA e um MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA poderá atuar somente como COMISSÃO TÉCNICA, não sendo permitido o acúmulo de função.

**Artigo 14** – Não haverá cancelamento, substituição ou transferência de atletas após o registro na entidade organizadora.

## **VI - DAS PARTIDAS:**

**Artigo 15** - As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais do Futebol 7 e serão disputadas na ARENA WS e/ou ARENA NACIOANL FUT7 (Av. Marques de São Vicente, 2477)



**Artigo 16** - Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida ao representante da entidade organizadora:

- a)** Jogadores com Camisas idênticas e numeradas, Calções e meias idênticas e caneleiras, obrigatoriamente;
- b)** Relação de atletas acompanhada do nº da camisa (PRÉ - SÚMULA), com a devida documentação 30 minutos antes do horário da partida marcado na tabela.
- c)** Tarja de capitão;
- d)** Camisa de Goleiro reserva numerada; Em caso de goleiro linha a camisa deve ser o mesmo número do atleta que irá exercer a função e de cor diferente da sua equipe e da equipe adversária.
- e)** 01 Bola oficial da marca **Topper**;
- f)** Coletes em cor diferenciada do uniforme para os atletas reservas/aquecimento; que deve ser entregue na mão do atleta substituído, caso isso não ocorra o mesmo poderá receber sanções e/ou falta pessoal.
- g)** Comissão Técnica devidamente uniformizada, podendo estar trajados de bermudas na altura dos joelhos, meias cano longo/soquete e tênis ou chuteira de 7 society, a bermuda deverá ser obrigatoriamente padronizada e com o brasão da equipe.

Se a equipe não apresentar os itens acima poderá sofrer sanções administrativas (Multas) da FF7SP.

**PARÁGRAFO 1º** – Não será permitida a entrada em campo de qualquer membro da equipe (comissão técnica ou atleta) com vestimenta (qualquer um dos itens) alusiva a qualquer outra modalidade esportiva ou outra equipe/time, que não a que está representando. A Comissão técnica deverá estar toda padronizada, podendo ser de bermuda ou calça de agasalho ou calças compridas IDÊNTICAS.

**PARÁGRAFO 2º** – A equipe postada do lado esquerdo da tabela é considerada para efeitos de uniforme, a “mandante do jogo”, ou seja, a mesma deverá obrigatoriamente utilizar seu uniforme nº 01 o tradicional que todas as equipes conhecem, sendo de responsabilidade da equipe adversária entrar em campo sem que nenhum item (camisa, calção e meião) do uniforme coincida com a cor do time mandante, havendo esta coincidência, o jogo, se houver condições, poderá ser realizado e equipe “visitante” será multada em R\$500,00 (Quinhentos Reais).



**PARÁGRAFO 4º** – Será concedido o tempo de 05 (cinco) minutos, além dos demais já estabelecidos neste Regulamento, para a equipe providenciar uma camisa reserva de goleiro;

**PARÁGRAFO 5º** - As equipes que ao entregar a Pré Súmula com número inferior aos 15 atletas permitido para atuar no jogo, poderão completar este número até antes do início do 01ºtempo.

**PARÁGRAFO 6º** Por jogo poderão permanecer em quadra o máximo de 15 atletas e 03 membros da comissão técnica por equipe, podendo este número ser completado antes do início da partida. Após a autorização do árbitro para o início da partida nenhum atleta (que por algum motivo não estava no campo de jogo ou chegou após a autorização do árbitro) poderá participar da partida.

**Artigo 18** - Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da entidade organizadora poderá adiar a realização da partida.

**Artigo 19** - A equipe é obrigada a entregar a PRÉ – SÚMULA (formulário próprio que faz parte deste regulamento) 30 minutos antes do horário marcado na tabela e todos outros itens do **Artigo 16** até 15 minutos antes do horário marcado na tabela; após este prazo a equipe pagará uma multa descrita **Artigo 23**.

**PARÁGRAFO 1º** - O início do jogo deverá ocorrer no horário marcado em tabela, ou até 15 minutos além deste horário, sendo que as equipes fora da Grande São Paulo têm a tolerância de mais 15 minutos ou seja equipes de fora da grande são Paulo tem 30 minutos de tolerância. Em jogos transmitidos por todo e qualquer veículo de comunicação (TV, Internet, Rádio) a tolerância será determinada pela organização do evento.

Caso alguma **equipe já tenha efetuado a entrega** dos documentos, mas não se encontre em condições de se iniciar o jogo dentro deste prazo, a mesma será considerada perdedora por D.T. (Derrota Técnica), desde que seja comprovada fisicamente a presença dos 07 atletas inscritos e em condições de jogo, na mesa do representante do jogo. Caso a equipe não comprove a presença física dos atletas será considerada perdedora por W.O. Entende-se por D.T.: Mantem-se o placar do jogo, zero X zero, e os pontos serão computados para a equipe que tinha/dava condições de jogo.



**PARÁGRAFO 2º** - A equipe que perder 02 partidas por WO, será eliminada automaticamente do campeonato, ficando todos os seus resultados na competição, em 02 X 00 e todos os gols marcados contra essa equipe serão retirados dos atletas para manter a isonomia no quesito artilharia, e cobrada à multa conforme especificado **no Artigo 23 e/ou REGIMENTO DE TAXAS 2020**, além disto, a equipe e seus jogadores ausentes na ocasião do W.O não poderão participar dos eventos organizados pela FF7SP e CF7B pelo período de 1 (um) ano, sendo que os atletas podem ser liberados mediante quitação da dívida, se houver deixado pela equipe.

**PARÁGRAFO 3º** - Da equipe que perder por WO, será retirado 03 (três) pontos da classificação geral, e será cobrada a multa conforme especificado no **Artigo 23**.

**PARÁGRAFO 4º** - Será cobrada das equipes a multa de R\$20,00 (Vinte Reais), caso a equipe entregue apenas os documentos SEM a PRÉ-SÚMULA, conforme especificado no **Artigo 23**. Em caso de reincidência a multa será dobrada, ou seja na segunda vez que a equipe entregar apenas os documentos sem a pré súmula a multa será de R\$ 40,00 (quarenta reais) e assim sucessivamente.

**PARÁGRAFO 5º** - Uma partida só poderá ser suspensa ou deixar de ser realizada quando ocorrerem os motivos seguintes e desde que seja impossível a sua continuidade:

- a) Falta de garantias, possivelmente verificadas;
- b) Distúrbios graves ou conflitos que afetam a sua comodidade;
- c) Falta de luz, alheia à vontade da equipe mandante;
- d) Mau estado do piso que possa tornar o jogo impraticável ou perigoso;

**PARÁGRAFO 6º** – Transferidos, paralisados ou suspensos definitivamente um jogo por motivo alheio à vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 03 posicionamentos:

1. Será marcada nova data para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspenso até antes do término do primeiro tempo;
2. Será marcada a continuação da partida em questão caso no momento da paralisação do jogo já tenha sido encerrado o primeiro tempo da partida;



3. Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação /suspensão do jogo ocorra após os 20 minutos do segundo tempo.
4. Em todas essas situações serão levados em consideração os relatórios dos oficiais de arbitragem e delegados/membros da entidade organizadora envolvidos nessas partidas.

**PARÁGRAFO 7º:** - Em todos os casos do **PARAGRAFO 6º** só poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas que já estavam participando da partida quando ela foi paralisada.

## **VII - DA PREMIAÇÃO:**

**Artigos 20** - Ficam instituídos os seguintes prêmios para o Campeão **Campeonato Paulista Futebol 7 – Série B, Série C, Série D e Série E** - Categoria Principal:

- 1º colocado - Troféu e medalhas a todos inscritos + Uniforme Completo
- 2º colocado - Troféu e medalhas a todos inscritos
- Artilheiro – Troféu
- Defesa menos vazada – Troféu.
- Craque da Competição – Troféu

Em todas as Séries (**Série B, Série C, Série D e Série E**) os finalistas garantem o acesso a Série imediatamente acima da que disputaram e foram finalistas, no ano de 2021. Por exemplo finalistas da Série B em 2020 garantem vaga na série A em 2021.

**PARÁGRAFO 1º** - O critério para desempate na premiação de artilheiro e goleiro menos vazado será: o atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final, caso seja dentro da mesma equipe o de mais idade receberá a premiação. No caso do goleiro a premiação é feita para a equipe **que estiver entre as quatro primeiras colocadas, fazendo uma média da quantidade de jogos pelos gols.**





**PARÁGRAFO 2º** - Atleta suspenso pela Comissão de Disciplina e Justiça, ou desclassificado/expulso da partida, não poderá participar da festa de entrega de troféus e medalhas. A premiação será entregue única e exclusivamente às pessoas registradas em súmula.

## **VIII - DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES**

**Artigo 21** - As questões de infração disciplinar cometidas por pessoas físicas ou jurídicas durante a realização dos campeonatos organizados da entidade organizadora serão resolvidas de acordo com as determinações contidas no Código Brasileiro de Justiça Desportiva CBJD (Resoluções 01/2003, 11/2006 e 29/2009, todas do CNE do Ministério do Esporte), a disposição no sítio eletrônico do Ministério do Esporte.

**Artigo 22** - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas, técnicos e massagistas, médico, fisicultor, ou qualquer outra pessoa registrada na equipe, não sendo necessário julgamento disciplinar pelos órgãos judicantes da entidade organizadora:

- 03 cartões amarelos - suspensão automática de 01 jogo.
- 01 cartão vermelho - suspensão automática de 01 jogo.

**PARÁGRAFO 01º** - Os cartões não serão zerados em nenhum momento da competição.

**PARÁGRAFO 02º** - Os punidos na forma deste artigo deverão cumprir a suspensão automática no primeiro jogo subsequente à aplicação do cartão disciplinar;

**PARÁGRAFO 03º** - Um cartão não anula os outros cartões. Ex: um atleta que receber na mesma partida o 3º amarelo e 1º vermelho, cumprirá 02 jogos.

**PARÁGRAFO 04º** – A responsabilidade no acompanhamento/controle na contagem dos cartões disciplinares aplicados é da própria equipe, nos termos das cópias das súmulas entregues ao final das partidas e dos informativos disponibilizados no site do campeonato pela organização, não cabendo nenhuma reclamação relacionada a esse fato. Caso uma equipe promova a escalação irregular de algum atleta, esta perderá eventuais pontos conquistados na partida e a equipe adversaria será declarada vencedora pelo placar de 2x0, além do pagamento de multa no valor de R\$ 1.000,00 (mil reais) por



atleta irregularmente escalado. Para os fins do disposto neste parágrafo, será considerada “escalado” o atleta que constar na súmula da partida, não importando se participou efetivamente da partida ou não.

**PARÁGRAFO 05º** - A procuradoria de justiça desportiva analisará as súmulas e relatórios das partidas e denunciará toda e qualquer observação realizada em referidos documentos que venha a entender como infração desportiva. O julgamento será realizado de acordo como CBJD, e as partes serão intimadas na forma deste regulamento, podendo se defender e recorrer, na forma da norma vigente.

**PARÁGRAFO 06º** - Todas as pessoas devidamente registradas na entidade organizadora serão passíveis sofrer penalidade disciplinar desportiva, na forma do art. 1º. do CBJD **ESTANDO OU NÃO DENTRO DE CAMPO.**

**PARÁGRAFO 07º** - Todo e qualquer denunciado serão citados no prazo mínimo de 03 (três) dias de antecedência à sessão de julgamento, em observância ao princípio da ampla defesa, a fim de que possam comparecer à referida sessão e apresentarem defesa caso assim desejar.

**PARÁGRAFO 08º** - Serão entendidas como reincidência as punições sofridas pelo atleta nos últimos 12 (doze) meses;

**PARÁGRAFO 09º** – A equipe ou o atleta devidamente registrado, que for beneficiado por qualquer decisão da JUSTIÇA COMUM seja ela requerida por parentes, amigos, dirigentes, torcedor, será automaticamente ELIMINADO (A) do Campeonato ficando ainda sujeita as sanções previstas no Código Disciplinar da entidade organizadora;

**PARÁGRAFO 10º** – **ATOS DE VANDALISMO (DANOS MATERIAIS):** Ficam desde já comunicados, que os clubes e seus representantes, são responsáveis financeiramente por qualquer ato de vandalismo praticado por **QUALQUER MEMBRO DE SUA EQUIPE, INCLUSIVE RESERVAS E TORCIDA**, nos locais onde serão disputados os jogos deste Campeonato, devendo arcar com os custos que podem ser cobrados tanto pelo clube/local prejudicado como pela entidade organizadora do evento.

**Artigo 23** – Ficam instituídas as seguintes multas para infrações cometidas por atletas, técnicos, massagistas ou equipes.



1. 1º WO R\$3.000,00 (Três Mil Reais);
2. D.T. R\$500,00 (Quinhentos Reais);
3. Notícia de Infração – R\$100,00 (Cem Reais)
4. Não entrega do formulário PRE-SÚMULA R\$ 20,00 (Vinte reais); A multa será dobrada em caso reincidência. Em caso de reincidência a multa será dobrada, ou seja na segunda vez que a equipe entregar apenas os documentos sem a pré súmula a multa será de R\$ 40,00 (Quarenta Reais) e assim sucessivamente.
5. Multa na coincidência dos uniformes R\$500,00 (Quinhentos Reais);
6. Multa por não apresentação da bola R\$150,00 (Cento e cinquenta Reais) e a equipe receberá uma bola nova da entidade organizadora.
7. Multa por não apresentação de coletes R\$120,00 (Cento e vinte Reais) e a equipe receberá um jogo de coletes novo da entidade organizadora.
8. Multa por não apresentação de tarja de capitão R\$15,00 (Quinze Reais) e a equipe receberá uma tarja nova da entidade organizadora.
9. Eliminação do Campeonato por WO, Desistência e Abandono: R\$10.000,00 (Dez Mil Reais);
10. Multa por tumulto durante jogo transmitido por todo e qualquer veículo de comunicação R\$ 10.000 (Dez Mil Reais)
11. Multa por WO ou DT em jogo transmitido por todo e qualquer veículo de comunicação R\$ 30.000 (Trinta Mil Reais)
12. Multa por escalação irregular de atleta: R\$ 1.000,00 (mil reais).

**PARÁGRAFO 1º** - Na reincidência, as multas serão dobradas.

**PARÁGRAFO 2º** - A organização será responsável por enviar o aviso de cobrança e informar o representante da equipe acerca da existência do débito, bem como sobre a forma como o qual deverá ser quitado.

**PARÁGRAFO 3º** - O não pagamento das multas/taxas e mensalidades de atletas, dirigentes ou entidades, com a entidade organizadora, impossibilitarão a participação ou início do jogo.

**PARÁGRAFO 4º** - O não pagamento e por consequência, a não realização da partida por causa de uma equipe, a outra automaticamente receberá os pontos da partida, sendo que a equipe derrotada poderá ser penalizada com um D.T. ou W.O., cabendo esta definição única e exclusivamente a entidade organizadora.



## **IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

**Artigo 26** - À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames médicos e assistência médica a seus atletas e comissão técnica, antes, durante e depois das partidas.

**PARÁGRAFO ÚNICO** – Ao inscrever-se neste Campeonato, tanto as equipes como seus componentes (atletas e comissão técnica), tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica, e televisiva, e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem e voz (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta desde já autorizada a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar e/ou todos e quaisquer meios de comunicação, pelo prazo de 10 anos. A comunicação deste PARÁGRAFO para os atletas e membros da Comissão Técnica envolvidos é de responsabilidade do representante da equipe que assinou a ficha de inscrição e não da entidade organizadora.

**Artigo 27** - A entidade organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do torneio, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo esta responsabilidade das equipes envolvidas.

**Artigo 28** - As arbitragens estarão a cargo da entidade organizadora.

**PARÁGRAFO ÚNICO** – Todas as dúvidas, reclamações, sugestões e outras, referente à arbitragem deverão ser manifestadas por escrito, única e exclusivamente pelo representante da equipe e encaminhada ao Departamento de Arbitragem desta entidade organizadora.

**Artigo 29** - A locação de campos estará a cargo da entidade organizadora, ou a entidade designará mando de jogo.

**Artigo 30** - Os oficiais de arbitragem, delegados, membros da entidade organizadora, legais ou nomeados por ela, entregarão relatórios até 2º dia útil após o jogo, sendo agressões físicas e/ou morais aos mesmos, até 24 horas após a realização da partida, passíveis de punições.

**Artigo 31** - Todas as equipes devidamente inscritas quando detectar um erro ou algum problema tanto técnico como disciplinar poderá notificar a organizadora do evento



com uma **NOTICIA DE INFRAÇÃO**, ou seja, um ofício, um documento apontando o erro/equívoco encontrado, devendo para tanto recolher a taxa de tal procedimento, devidamente descrita no Artigo 23, sendo que, se tal **NOTICIA DE INFRAÇÃO** for procedente a importância será devolvida. Não haverá procedimento algum da organizadora do evento caso não seja cumprido à risca este artigo.

**Artigo 32** - Fica a cargo da entidade organizadora toda divulgação do evento em jornais, revistas, rádios ou televisão, internet e qualquer e todos outros meios de comunicação.

**Artigo 33** - Toda comunicação, citação, intimação, convite, e outras dirigidas às equipes serão realizadas através de um grupo de e-mail, ligação ou mensagens em aplicativos de conversa com todas as equipes cadastradas na entidade.

**Artigo 34** - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelos departamentos competentes da entidade organizadora respeitando as leis que regem a modalidade. Não será aceito reclamações nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, endereçado à entidade organizadora.

**Artigo 35** - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras, regimento de taxas, código desportivo e leis oficiais do Futebol 7, não cabendo reclamação por este motivo.

**Artigo 36** - Este regulamento foi discutido e elaborado pela entidade organizadora em acordo com as equipes participantes e portanto **não sendo aceitas reclamações posteriores sobre o mesmo.**

**Artigo 37** – Todas as equipes deverão preencher a ficha de inscrição de equipe/contrato de adesão que é partes integrantes deste regulamento, que é o único documento que garante a inscrição da equipe.

#### **Artigo 38 — REGIMENTO / CARTILHA - Atletas e Equipes**

1. Apresentar a documentação na mesa do representante do jogo, com a PRÉ-SÚMULA, devidamente preenchida 30 minutos ANTES do horário do jogo marcado na tabela, a partir do momento que a PRÉ-SÚMULA for entregue a mesma não



poderá ser alterada, e o jogo deverá ser obrigatoriamente ser iniciado conforme consta neste formulário.

2. Estar pronto para entrar na quadra, com a equipe já aquecida, 15 minutos antes do horário do jogo marcado na tabela.
3. A equipe se compromete a entrar em campo para jogo devidamente uniformizado com o uniforme oficial da equipe e demais acessórios obrigatórios, a palavra **UNIFORME QUER DIZER: IDÊNTICO, QUE NÃO VARIA** isto serve para todos os itens do mesmo (Camisa, Calção e Meião).
4. Comissão técnica devidamente uniformizada, sendo terminantemente proibida a indicação de outro esporte/modalidade ou outra equipe em seu uniforme.
5. Será exigida uma POSTURA DE RESPEITO E ORGANIZAÇÃO das equipes dentro e fora de campo, atitudes de indisciplina serão severamente punidas.
6. Banco de reservas permanecerem sentados ou aquecendo utilizando colete de cor diferente da cor predominante das equipes em questão, sob pena de punição, a única pessoa que pode permanecer em pé para passar instruções é o técnico da equipe, nenhum outro membro da comissão técnica poderá permanecer em pé, sob pena de punição.
7. Cada equipe deverá se apresentar com 01 bola oficial do campeonato, sendo terminantemente proibido entrar em campo com bola de outra marca que não a utilizada pela entidade organizadora do evento.
8. Como determinado anteriormente à equipe deverá entrar em campo já aquecida pronta para o jogo.
9. Terminantemente proibido tirar a camisa, calção, chuteira e meião durante ou após o término da partida ou quando da expulsão. Quando estiver dentro de campo.
10. Com temperaturas baixas, os atletas do banco de reservas poderão utilizar agasalhos padronizados da equipe, sendo terminantemente proibido utilizar tipos de agasalhos diferentes.
11. A equipe visitante, lado direito da tabela, que troca de uniforme caso haja coincidência nas cores.