



I - DENOMINAÇÃO, FINALIDADE E EQUIPES PARTICIPANTES.

Artigo 01 - O **Campeonato Troféu Federação 2020/2021**, tem por finalidade congrega, difundir e conquistar seu espaço no cenário Nacional Esportivo, como meio de lazer e prática sadia do esporte.

Artigo 02 - A entidade organizadora FF7SP detém todos os direitos relacionados à competição e o seu Departamento Técnico é o responsável pela organização, realização e elaboração do regulamento e da tabela do campeonato.

Artigo 03 - O **Campeonato Troféu Federação 2020/2021**, será disputado entre as equipes devidamente inscritas na entidade organizadora.

II - SISTEMA DE DISPUTA

Artigo 04 - O **Campeonato Troféu Federação 2020/2021** será disputado da seguinte maneira.

Forma de disputa nas categorias com 06 equipes **(sub.08)**

- Dois grupos com 03 equipes sorteadas, grupo A X grupo B, classificação geral, o 1º e 2º colocados classificam-se direto para as semifinais e as demais equipes fazem mais um jogo na seguinte ordem 3º x 6º e 4º x 5º colocados, nesta fase a melhor campanha tem a vantagem do empate, nas semifinais e final ninguém terá vantagem.

Forma de disputa nas categorias com 08 equipes **(sub.15/17)**

- Dois grupos com 04 equipes, grupo A x grupo B, classificando-se o 1º e 2º de cada grupo para semifinais, nesta fase a melhor campanha tem a vantagem do empate, nas finais não haverá vantagem.

Forma de disputa nas categorias com 10 equipes **(sub.10/13/14)**

- Dois grupos com 05 equipes, jogos dentro dos grupos, classificando para as semifinais os 1º e 2º de cada grupo, sendo nas semifinais : 1º A x 2ºB e 1ºB x 2º A, nesta fase vantagem para melhor campanha, nas finais não haverá vantagens.



Forma de disputa nas categorias com 12 equipes (**sub.09/11/12**)

- Quatro grupos com 03 equipes, grupo A x grupo B e grupo C x grupo D, classificação geral, os 1º, 2º, 3º e 4º colocados classificam-se direto para as quartas de final e os demais fazem mais um jogo na seguinte ordem 5º x 12º, 6º x 11º, 7º x 10º e 8º x 9º, nesta fase a melhor campanha tem a vantagem do empate, nas quartas de final, semifinais e final não haverá vantagem.

Artigo 05 - Os critérios de classificação e desempate são os seguintes, pela ordem:

- a) PG – Maior número de pontos ganhos;
- b) W.O. – Equipe que não possuir W.O.;
- c) NV – Maior número de vitórias
- d) SG – Maior saldo de gols;
- e) GP – Maior número de Gols pró;
- f) NCD – menor número pontos referente aos cartões disciplinares durante todo o campeonato, (PESO: AMARELO 01 e VERMELHO 03);
- g) Sorteio.

PARÁGRAFO ÚNICO - A vitória somará 03 pontos, empate 01 ponto e a derrota 00 ponto.

III - DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO:

Artigo 06 - As partidas estarão disputadas conforme tabela no site oficial do evento (www.ff7sp.com.br).

PARÁGRAFO 1º - Caso haja necessidade, poderão ser alteradas as datas e locais.

IV - DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES E PAGAMENTOS:

Artigo 07 - A confirmação da inscrição será mediante o pagamento da taxa de inscrição, junto com a entrega da Ficha de Inscrição/Contrato de Adesão original com a devida documentação.



Artigo 08 - A Ficha de Inscrição/Contrato de Adesão deverá ser devolvida, devidamente preenchida, com todos os dados do clube, assinada pelo responsável, com firma reconhecida.

Artigo 09 - A equipe que desistir ou for eliminada da competição por WO poderá ser multada e impedida de participar de futuras competições da entidade

V - DAS INSCRIÇÕES DE ATLETAS:

Artigo 10 - Cada equipe deverá inscrever um mínimo de 07 atletas, sendo que o número máximo será de 18 atletas.

PARÁGRAFO 1º - As equipes receberão um login e senha para realização desses cadastros de maneira totalmente online.

Para que atletas e membros de comissão técnica tenham condições de jogo, é necessário que a equipe faça seu cadastro até 23:59:59 da quarta feira antes da rodada que o atleta tem a intenção de atuar, respeitando sempre o período de inscrição.

O prazo FINAL de inscrições para a competição termina na quarta-feira 23:59:59 antes da 3ª rodada da equipe na competição. Após esse período NENHUM atleta ou membro de comissão técnica poderá/será inscrito na competição.

VI - DAS PARTIDAS:

Artigo 11 - As partidas serão regidas de acordo com as regras oficiais do Futebol 7 e serão disputadas na Arena WS (Av. Marques de São Vicente, 2477)

Artigo 12 - Toda equipe deverá apresentar antes de cada partida ao representante da entidade organizadora:

a) Jogadores com Camisas idênticas e numeradas, Calções e meias idênticas e caneleiras, obrigatoriamente;

b) Relação de atletas acompanhada do nº da camisa (PRÉ - SÚMULA), com a devida documentação 15 minutos antes do horário da partida marcado na tabela.

c) Os atletas e comissão técnica deverão apresentar antes de cada partida, ao representante da arbitragem um documento físico OFICIAL e ORIGINAL com foto (RG, Passaporte, Carteirinha da FF7SP), sem a qual serão impedidas de participar da mesma.



NÃO serão aceitos xerox de documentos, foto de documento, documentos autenticados e documentos digitais

d) Tarja de capitão;

e) Camisa de Goleiro reserva numerada; Em caso de goleiro linha a camisa deve ser o mesmo número do atleta que irá exercer a função e de cor diferente da sua equipe e da equipe adversária.

f) *Coletes em cor diferenciada do uniforme para os atletas reservas/aquecimento; que deve ser entregue na mão do atleta substituído, caso isso não ocorra o mesmo poderá receber sanções e/ou falta pessoal.*

g) *Comissão Técnica devidamente uniformizada, podendo estar trajados de bermudas na altura dos joelhos, meias cano longo/soquete e tênis ou chuteira de 7 society, a bermuda deverá ser obrigatoriamente padronizada e com o brasão da equipe.*

PARÁGRAFO 1º – A equipe postada do lado esquerdo da tabela é considerada para efeitos de uniforme, a “mandante do jogo”, ou seja, a mesma deverá obrigatoriamente utilizar seu uniforme nº 01 o tradicional que todas as equipes conhecem, sendo de responsabilidade da equipe adversária entrar em campo sem que nenhum item (camisa, calção e meião) do uniforme coincida com a cor do time mandante, havendo esta coincidência, o jogo, se houver condições, poderá ser realizado e equipe “visitante” poderá ser multada.

PARÁGRAFO 2º – Será concedido o tempo de 05 (cinco) minutos, além dos demais já estabelecidos neste Regulamento, para a equipe providenciar uma camisa reserva de goleiro;

PARÁGRAFO 3º - As equipes que ao entregar a Pré Súmula com número inferior aos 15 atletas permitido para atuar no jogo, poderão completar este número até antes do início do 02ºtempo. Sendo que quando isso ocorrer durante o 01º Tempo o atleta só poderá atuar na segunda etapa.

PARÁGRAFO 4º Por jogo poderão permanecer em quadra o máximo de 15 atletas e 03 membros da comissão técnica por equipe, podendo este número ser completado antes do início da segunda etapa.

PARÁGRAFO 5º As partidas seguirão o PLANO SP de flexibilização e a entrada ou não de torcedores dependerá dos decretos feitos pelo Governo do Estado.



Artigo 13 - Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da entidade organizadora poderá adiar a realização da partida.

PARÁGRAFO 1º - O início do jogo deverá ocorrer no horário marcado em tabela, ou até 15 minutos além deste horário (tolerância), sendo que as equipes fora da Grande São Paulo têm a tolerância de mais 15 minutos ou seja equipes de fora da grande são Paulo tem 30 minutos de tolerância. Em jogos transmitidos por todo e qualquer veículo de comunicação (TV, Internet, Rádio) a tolerância será determinada pela organização do evento.

Caso alguma **equipe já tenha efetuado a entrega** dos documentos, mas não se encontre em condições de se iniciar o jogo dentro deste prazo, a mesma será considerada perdedora por D.T. (Derrota Técnica), desde que seja comprovada fisicamente a presença dos 07 atletas inscritos e em condições de jogo, na mesa do representante do jogo.

Caso a equipe não comprove a presença física de no mínimo 07 atletas será considerada perdedora por W.O.

Entende-se por D.T.: Mantem-se o placar do jogo, zero X zero, e os pontos serão computados para a equipe que tinha/dava condições de jogo.

PARÁGRAFO 2º - A equipe que perder 02 partidas por WO, será eliminada automaticamente do campeonato, ficando todos os seus resultados na competição, em 02 X 00 e todos os gols marcados contra essa equipe serão retirados dos atletas para manter a isonomia no quesito artilharia.

PARÁGRAFO 3º - Uma partida só poderá ser suspensa ou deixar de ser realizada quando ocorrerem os motivos seguintes e desde que seja impossível a sua continuidade:

- a) Falta de garantias, possivelmente verificadas;
- b) Distúrbios graves ou conflitos que afetam a sua comodidade;
- c) Falta de luz, alheia à vontade das equipes;
- d) Mau estado do piso que possa tornar o jogo impraticável ou perigoso;

PARÁGRAFO 4º – Transferidos, paralisados ou suspensos definitivamente um jogo por motivo alheio à vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 03 posicionamentos:

1. Será marcada nova data para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspense até



antes do término do primeiro tempo;

2. Será marcada a continuação da partida em questão caso no momento da paralisação do jogo já tenha sido encerrado o primeiro tempo da partida;
3. Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação /suspensão do jogo ocorra após os 23 minutos do segundo tempo.
4. Em todas essas situações serão levados em consideração os relatórios dos oficiais de arbitragem e delegados/membros da entidade organizadora envolvidos nessas partidas.

PARÁGRAFO 7º: - Em todos os casos do **PARAGRAFO 6º** só poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas que já estavam participando da partida quando ela foi paralisada.

VII - DA PREMIAÇÃO:

Artigos 14 - Ficam instituídos os seguintes prêmios para o Campeão **Campeonato Troféu Federação 2020/2021**, - Categoria Base:

- 1º colocado - Troféu e medalhas a todos inscritos (**Series Ouro e Prata**)
- 2º colocado - Troféu e medalhas a todos inscritos (**Series Ouro e Prata**)
- Artilheiro – Troféu
- Defesa menos vazada – Troféu
- Craque da Competição – Troféu

PARÁGRAFO 1º - O critério para desempate na premiação de artilheiro e goleiro menos vazado será: o atleta que estiver na equipe com a melhor classificação final, caso seja dentro da mesma equipe o de mais idade receberá a premiação.

PARÁGRAFO 2º - Atleta suspenso pela Comissão de Disciplina e Justiça, ou desclassificado/expulso da partida, não poderá participar da festa de entrega de troféus e



medalhas. A premiação será entregue única e exclusivamente às pessoas registradas em súmula.

VIII - DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES

Artigo 15 - As questões de infração disciplinar cometidas por pessoas físicas ou jurídicas durante a realização dos campeonatos organizados da entidade organizadora serão resolvidas de acordo com as determinações contidas no Código Brasileiro de Justiça Desportiva CBJD (Resoluções 01/2003, 11/2006 e 29/2009, todas do CNE do Ministério do Esporte), a disposição no sítio eletrônico do Ministério do Esporte.

Artigo 16 - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas, técnicos e massagistas, médico, gestor, ou qualquer outra pessoa registrada na equipe, não sendo necessário julgamento disciplinar pelos órgãos judicantes da entidade organizadora:

- 03 cartões amarelos - suspensão automática de 01 jogo.
- 01 cartão vermelho - suspensão automática de 01 jogo.

PARÁGRAFO 01º - Os cartões serão zerados ao final da 1º fase da competição. Em caso de cartão vermelho ou 3º Amarelo na última partida da 1º Fase o atleta ou membro da comissão deverá cumprir a automática na primeira partida eliminatória.

PARÁGRAFO 02º - Os punidos na forma deste artigo deverão cumprir a suspensão automática no primeiro jogo subsequente à aplicação do cartão disciplinar;

PARÁGRAFO 03º - Um cartão não anula os outros cartões. Ex: um atleta que receber na mesma partida o 3º amarelo e 1º vermelho, cumprirá 02 jogos.

PARÁGRAFO 04º – A responsabilidade no acompanhamento/controle na contagem dos cartões disciplinares aplicados é da própria equipe, nos termos das cópias das súmulas entregues ao final das partidas e dos informativos disponibilizados no site do campeonato pela organização, não cabendo nenhuma reclamação relacionada a esse fato. Caso uma equipe promova a escalação irregular de algum atleta, esta perderá eventuais pontos conquistados na partida e a equipe adversária será declarada vencedora pelo placar de 2x0. Para os fins do disposto neste parágrafo, será considerada “escalado” o



atleta que constar na súmula da partida, não importando se participou efetivamente da partida ou não.

PARÁGRAFO 05º - A organização junto ao seu corpo jurídico analisará as súmulas e relatórios das partidas e denunciará toda e qualquer observação realizada em referidos documentos que venha a entender como infração desportiva.

PARÁGRAFO 06º - Todas as pessoas devidamente registradas na entidade organizadora serão passíveis sofrer penalidade disciplinar desportiva, na forma do art. 1º. do CBJD PERMANECENDO OU NÃO DENTRO DE CAMPO.

PARÁGRAFO 07º - Serão entendidas como reincidência as punições sofridas pelo atleta nos últimos 12 (doze) meses;

PARÁGRAFO 08º – A equipe ou o atleta devidamente registrado, que for beneficiado por qualquer decisão da JUSTIÇA COMUM seja ela requerida por parentes, amigos, dirigentes, torcedor, será automaticamente ELIMINADO (A) do Campeonato ficando ainda sujeita as sanções previstas no Código Disciplinar da entidade organizadora;

PARÁGRAFO 09º – **ATOS DE VANDALISMO (DANOS MATERIAIS):** Ficam desde já comunicados, que os clubes e seus representantes, são responsáveis financeiramente por qualquer ato de vandalismo praticado por **QUALQUER MEMBRO DE SUA EQUIPE, INCLUSIVE RESERVAS E TORCIDA**, nos locais onde serão disputados os jogos deste Campeonato, devendo arcar com os custos que podem ser cobrados tanto pelo clube/local prejudicado como pela entidade organizadora do evento.

IX - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:

Artigo 17 - À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames médicos e assistência médica a seus atletas e comissão técnica, antes, durante e depois das partidas.

PARÁGRAFO ÚNICO – Ao inscrever-se neste Campeonato, tanto as equipes como seus componentes (atletas e comissão técnica), tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica, e televisiva, e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem e voz (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta desde já autorizada a repassar os citados direitos a qualquer emissora de



TV, Rádio ou similar e/ou todos e quaisquer meios de comunicação. A comunicação deste PARÁGRAFO para os atletas e membros da Comissão Técnica envolvidos é de responsabilidade do representante da equipe que assinou a ficha de inscrição e não da entidade organizadora.

Artigo 18 - A entidade organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com participantes do torneio, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo esta responsabilidade das equipes envolvidas.

Artigo 19 - As arbitragens estarão a cargo da entidade organizadora.

PARÁGRAFO ÚNICO – Todas as dúvidas, reclamações, sugestões e outras, referente à arbitragem deverão ser manifestadas por escrito, única e exclusivamente pelo representante da equipe e encaminhada ao Departamento de Arbitragem desta entidade organizadora.

Artigo 20 - A locação de campos estará a cargo da entidade organizadora.

Artigo 21 - Os oficiais de arbitragem, delegados, membros da entidade organizadora, legais ou nomeados por ela, entregarão relatórios até 2º dia útil após o jogo, sendo agressões físicas e/ou morais aos mesmos, até 24 horas após a realização da partida, passíveis de punições.

Artigo 22 - Todas as equipes devidamente inscritas quando detectar um erro ou algum problema tanto técnico como disciplinar poderá notificar a organizadora do evento com uma **NOTICIA DE INFRAÇÃO**, ou seja, um ofício, um documento apontando o erro/equívoco encontrado e encaminhado a entidade organizadora ou coordenador do evento esse ofício deverá ser assinado pelo responsável pela equipe, sendo esse mesmo que preencheu e reconheceu firma da ficha de inscrição. Não haverá procedimento algum da organizadora do evento caso não seja cumprido à risca este artigo.

Artigo 23 - Fica a cargo da entidade organizadora toda divulgação do evento em jornais, revistas, rádios ou televisão, internet e qualquer e todos outros meios de comunicação.



Artigo 24 - Toda comunicação, citação, intimação, convite, e outras dirigidas às equipes serão realizadas através de ligação ou mensagens em aplicativos de conversa com todas as equipes cadastradas na entidade.

PARÁGRAFO 1º - Caso haja necessidade de se enviar um e-mail, os dados utilizados serão sempre aqueles informados na FICHA DE INSCRIÇÃO DA EQUIPE, não cabendo às equipes alegação/recurso por desconhecimento de comunicados ou alegação de não recebimento de tais e-mails. **Salientamos que o bloqueio de nossos endereços por parte das equipes não caracteriza o não recebimento dos mesmos.**

Artigo 25 - As interpretações e casos omissos no presente regulamento serão resolvidas pelos departamentos competentes da entidade organizadora respeitando as leis que regem a modalidade. Não será aceita reclamação nos locais de jogos, e as mesmas deverão ser feitas por escrito, endereçada à entidade organizadora como descrito no artigo 22

Artigo 26 - Todos os participantes serão considerados conhecedores do regulamento, regras, código desportivo e leis oficiais do Futebol 7 Society, não cabendo reclamação por este motivo.

Artigo 27 - Este regulamento foi discutido e elaborado pela entidade organizadora em acordo com as equipes participantes no dia do congresso técnico e todas receberam uma ata dos pontos discutidos, **não sendo aceitas reclamações posteriores sobre o mesmo.**